CS50 JUNIOR: FIȘĂ DE EXPLORARE DIGITALĂ

"Informatica este rezolvarea de probleme: Input -> Black Box -> Output"

1. CONCEPTUL DE BLACK BOX (Trage și plasează conceptele în locul potrivit)

[0 și 1 (Biti)] ---> [ALGORITM] ---> [Imagine / Sunet]

(Input) (Procesare) (Output)

2. CODUL BINAR: BECURILE LOGICE (Unește starea becurilor cu valoarea zecimală)

* Bec stins - Bec stins - Bec aprins (0 0 1) --> Valoarea: 1
* Bec stins - Bec aprins - Bec stins (0 1 0) --> Valoarea: 2
* Bec aprins - Bec aprins - Bec aprins (1 1 1) --> Valoarea: 7

3. DEBUGGING & LOGICĂ (Alege răspunsul corect)

Ce face un algoritm când intră într-o "Buclă Infinită" (Infinite Loop)?

[ ] A. Se oprește imediat și dă rezultatul.

[ ] B. Execută instrucțiunile la nesfârșit pentru că nu s-a atins condiția de oprire.

[ ] C. Șterge codul automat.

LIVEWORKSHEETS