



PETUALANGAN BANGUN DATAR

LKPD MATEMATIKA • KELAS IV

Misi hari ini: bantu Lina membuat hiasan bentuk bangun datar!



Nama:

Kelas: IV | Kelompok:

Tanggal:

1



Tujuan Pembelajaran:

Aku dapat mengenali ciri-ciri bangun datar, membandingkan persamaan dan perbedaannya, serta menggambar bangun datar sesuai ciri-cirinya.



2



Petunjuk Petualangan:

1. Amati gambar dan baca masalah. Diskusikan dengan kelompokmu. Lengkapi tabel dan jawab pertanyaan. Gambar bangun datar di kotak yang tersedia. Kamu boleh mengerjakan digital atau mencetak LKPD ini.



MISI LINA

Lina ingin membuat hiasan dinding berbentuk belah ketupat dari kertas origami. Namun, ia bingung membedakan belah ketupat dan persegi.

Bantu Lina: Apakah kedua bangun itu memiliki ciri yang sama? Bagaimana cara membedakannya?



3

PBL 1-2



• Amati Masalah & Rencanakan:

Sebelum menyelidiki, tuliskan apa yang kamu ketahui dan apa yang perlu kamu cari tahu.



Yang sudah aku ketahui:



Yang ingin aku cari tahu:



4



PBL 3 • Ayo Selidiki Ciri Bangun Datar!

Amati bentuk-bentuk di bawah ini. Gunakan gambar sebagai petunjuk, lalu isi tabel ciri-cirinya.



PERSEGI



PERSEGI PANJANG



BELAH KETUPAT



**SEGITIGA
SAMA SISI**

Nama Bangun	Jumlah Sisi	Ciri-ciri Sisi	Ciri-ciri Sudut
Persegi			
Persegi panjang			
Belah ketupat			
Segitiga sama sisi			

5



PBL 3 • Pecahkan Masalah Lina!

Jawablah berdasarkan hasil pengamatanmu. Jelaskan dengan kalimatmu sendiri.



1. Apa persamaan persegi dan belah ketupat?

2. Apa perbedaan persegi dan belah ketupat?

3. Lina ingin hiasan dengan empat sisi sama panjang dan empat sudut siku-siku. Bangun apakah yang harus dipilih? Mengapa?

6



PBL 4

• Misi Menggambar!



Sekarang giliranmu menjadi desainer geometri!

Gambarlah setiap bangun di kotaknya, lalu tuliskan satu cirinya.

Gunakan alat gambar digital jika tersedia, atau cetak halaman ini dan gambar dengan pensil.



1 MISI 1 PERSEGI

(Ciri:

2 MISI 2 PERSEGI PANJANG

(Ciri:

3 MISI 3 SEGITIGA SAMA KAKI

(Ciri:

(7)



PBL 4

• Sajikan Hasil Diskusi!

Tuliskan satu hal yang kelompokmu temukan.

Setelah itu, sampaikan hasilnya kepada kelas.

TIPS DESAINER



gunakan penggaris dan siku-siku agar gambar rapi.