Рабочий лист по теме: Инструменты векторного графического редактора

Задание: Сопоставить Инструменты с названием



- Создание трехмерной модели
- Рисовать произвольные линии
- Заливка
- Узлы
- Рисовать спирали
- Создавать и править градиенты
- Рисовать круги, эллипсы и дуги
- Рисоваться кривые Безье
- Коррекция
- Создание звезд и многоугольников
- Создание линий соединения
- Выделить
- Лупа
- Создавать и править текстовые объекты
- Рисовать каллиграфическим перо

LIVEWORKSHEETS