

LKPD INFORMATIKA KELAS 4

DETEKTIF APLIKASI DIGITAL — MISI 1 & 2

Nama: _____	Kelas: 4 _____
Hari/Tanggal: Kamis, 22 Oktober 2026	Waktu: 70 menit (2 JP)

TUJUAN: Aku dapat mengenali aplikasi digital, memilih aplikasi sesuai kebutuhan, serta menggunakannya dengan aman dan sopan.

PETUNJUK MISI

1. Kerjakan sendiri dan baca setiap soal dengan teliti.
2. Kamu tidak perlu membuka akun, mengirim pesan, atau menggunakan internet.
3. Tuliskan jawaban pada tempat yang tersedia. Jika bingung, baca kembali pilihan jawaban.
4. Sisakan waktu untuk memeriksa jawaban sebelum dikumpulkan.

MISI 1 — KENALI JENIS APLIKASI (15 menit)

Pasangkan jenis aplikasi di kolom kiri dengan kegunaannya di kolom kanan. Tuliskan huruf yang tepat.

Jenis aplikasi	Jawaban	Kegunaan
1. Aplikasi belajar	_____	A. Membuat slide untuk menjelaskan hasil tugas
2. Aplikasi komunikasi	_____	B. Mengolah angka, tabel, dan perhitungan
3. Aplikasi presentasi	_____	C. Belajar dengan latihan, video, atau kuis
4. Aplikasi pengolah angka	_____	D. Bertukar pesan atau melakukan panggilan

Contoh nama aplikasi yang mungkin kamu kenal:

Belajar	Komunikasi	Presentasi	Pengolah angka
Aplikasi latihan/kuis	Aplikasi pesan atau panggilan	PowerPoint atau aplikasi slide	Excel atau aplikasi spreadsheet

MISI 2 — PECAHKAN KASUS (15 menit)

Pilih jenis aplikasi yang paling sesuai. Pilihan: belajar / komunikasi / presentasi / pengolah angka.

1. Rani ingin berlatih soal Matematika melalui kuis. Jawaban: _____
2. Fajar ingin membuat 4 slide tentang hewan langka untuk ditunjukkan di kelas. Jawaban: _____
3. Kelompok Siti ingin menghitung jumlah buku yang terkumpul dan menuliskannya dalam tabel. Jawaban: _____
4. Dika ingin bertanya kepada guru melalui saluran komunikasi yang diizinkan. Jawaban: _____

LKPD INFORMATIKA KELAS 4

DETEKTIF APLIKASI DIGITAL — MISI 3, 4 & 5

MISI 3 — PILIH ALAT YANG TEPAT (12 menit)

Beri tanda centang (✓) pada pilihan yang paling tepat untuk setiap tugas.

Tugas	Pilihan A	Pilihan B
1. Berlatih Bahasa Indonesia	☐ Aplikasi belajar	☐ Aplikasi pengolah angka
2. Menjelaskan hasil pengamatan di depan kelas	☐ Aplikasi presentasi	☐ Aplikasi komunikasi
3. Menghitung jumlah tanaman yang dibawa siswa	☐ Aplikasi pengolah angka	☐ Aplikasi presentasi
4. Bertanya kepada guru lewat saluran resmi	☐ Aplikasi komunikasi	☐ Aplikasi pengolah angka

MISI 4 — JADI PENGGUNA DIGITAL YANG AMAN (12 menit)

Lingkari jawaban yang paling bijak.

1. Teman meminta kata sandi akunmu. Kamu akan ...
A. Memberikannya B. Menjaga rahasia dan meminta bantuan orang dewasa tepercaya
2. Kamu akan mengirim pesan kepada guru. Kamu sebaiknya ...
A. Menulis salam dan pesan yang sopan B. Mengirim pesan berkali-kali dengan huruf besar
3. Muncul tautan atau iklan yang mencurigakan. Kamu akan ...
A. Lanjutkan mengklik B. Tidak mengklik dan memberi tahu guru/orang tua

MISI 5 — RENCANAKAN KARYA DIGITALMU (10 menit)

Pilih satu tugas, lalu lengkapi rencanamu.

☐ Belajar tentang hewan ☐ Membuat presentasi kebersihan kelas ☐ Menghitung hasil pengumpulan buku

Aplikasi yang kupilih: _____

Alasanku memilih aplikasi itu: _____

Satu aturan aman atau sopan yang akan kulakukan: _____

REFLEKSI DIRI (6 menit)

Pernyataan	Sudah ☐	Perlu latihan ☐
Aku dapat membedakan empat jenis aplikasi.	☐	☐
Aku dapat memilih aplikasi sesuai tugas.	☐	☐
Aku ingat menjaga keamanan dan sopan santun digital.	☐	☐

Selesai! Aku menggunakan teknologi untuk belajar, berkarya, dan berbuat baik.