

[15 Markah]

Soalan 1 – 5. **Bulatkan** pada A, B, C atau D jawapan yang betul

- Sistem nombor perlapangan dikenali sebagai sistem nombor _____.
A Octal
B Decimal
C Binary
D Heksadesimal
- Apakah kaedah yang digunakan untuk menukar nombor perpuluhan kepada nombor perlapangan?
A Kaedah bahagi dengan 2 dan gunakan bakinya.
B Kaedah bahagi dengan 16 dan gunakan bakinya
C Kaedah bahagi dengan 8 dan gunakan bakinya
D Kaedah bahagi dengan 10 dan gunakan bakinya
- Apakah perwakilan nombor perlapangan bagi perkataan "Hebat"?
A $150_8\ 145_8\ 142_8\ 141_8\ 164_8$
B $110_8\ 145_8\ 142_8\ 141_8\ 164_8$
C $110_8\ 105_8\ 102_8\ 101_8\ 124_8$
D $110_8\ 145_8\ 102_8\ 101_8\ 164_8$
- Antara berikut, yang manakah tidak benar berkaitan ASCII?
A Pengekodan ASCII bukan bahasa penterjemahan.
B ASCII membolehkan manusia berinteraksi dengan komputer.
C ASCII membolehkan jenis-jenis peralatan pemprosesan data yang berlainan berfungsi dengan sempurna
D Kod ASCII digunakan untuk mewakili teks dalam komputer.
- Mula.
 - Isytihar pemboleh ubah.
 - Syarat diuji.
 - Jika benar,
Pernyataan ulangan dilaksanakan
Kemas kini pembilang
 - Jika palsu,
Atur cara keluar dari struktur kawalan ulangan
 - Ulang langkah 2 sehingga syarat menjadi palsu.
 - Tamat.

Kenal pasti struktur kawalan di atas

- A** Struktur kawalan ulangan for
B Struktur kawalan pelbagai pilihan
C Struktur kawalan ulangan while
D Struktur kawalan dwipilihan

Suaikan nombor berikut dengan pasangannya yang betul

- | | | |
|----|------------------|-------------|
| 6. | 1453_{10} | 1001110_2 |
| 7. | 100100101111_2 | 2655_8 |
| 8. | 116_8 | $92F_{16}$ |

Nyatakan sama ada pernyataan di bawah **betul** atau **salah**

9. Struktur kawalan pelbagai pilihan ialah struktur yang terbenam dalam struktur kawalan pilihan yang lain
10. Struktur kawalan *while* akan mengulangi arahan sehingga syarat dipenuhi
11. Scratch tiada block untuk *while*, jadi kita tidak boleh menggunakan Scratch untuk melakukan aturcara yang mempunyai struktur kawalan *while*.
12. Struktur kawalan *for* akan mengulangi arahan mengikut bilangan yang diberi

Maklumat berikut adalah jenis-jenis data.

P	Integer
----------	---------

Q	String
----------	--------

R	Float
----------	-------

Padankan situasi dengan jenis-jenis data dengan menulis **P, Q dan R** pada petak yang disediakan.

Situasi	Jenis Data
13. Jumlah pendapat keluarga bulanan.	
14. Tempat kelahiran pelajar.	
15. Bilangan adik beradik dalam keluarga.	