JURNAL PETUALANGANMU

PETUALANGAN 1 — MAGIC SHOP

PERSENTASE KEUNTUNGAN

Catatan Penjualan Hari Ini:

Barang	Harga Beli	Harga Jual	Nominal untung (Rp)	Persentase Keuntungan
Sapu Sihir	Rp20.000	Rp30.000		
Topi Sihir	Rp50.000	Rp60.000		
Baju Sihir	Rp100.000	Rp110.000		

Isilah kolom nominal untung pada tabel di atas.

? **Perhatikan keuntungan ketiga barang di atas. Apakah keuntungan ketiga barang tersebut sama?** ☐ Ya ☐ Tidak

1 Sapu Sihir



Harga Beli: Rp20.000

Keuntungan: ☐

Menurutmu, keuntungan Sapu Sihir merupakan berapa bagian dari Rp20.000?

☐ bagian. (nyatakan dalam bentuk pecahan sederhana)

2 Topi Sihir



Harga beli: Rp50.000

Keuntungan: ☐

Menurutmu, keuntungan Topi Sihir merupakan berapa bagian dari Rp50.000?

☐ bagian. (nyatakan dalam bentuk pecahan sederhana)

3 Baju Sihir



Harga beli: Rp100.000

Keuntungan: ☐

Menurutmu, keuntungan Baju Sihir merupakan berapa bagian dari Rp100.000?

☐ bagian. (nyatakan dalam bentuk pecahan sederhana)

LIVEWORKSHEETS



CATATAN PETUALANGAN

PETUALANGAN 1
MAGIC SHOP
KEUNTUNGAN & KERUGIAN

Nama : .....
Kelas : .....
Tanggal : .....

Pesan dari Kasir

Tadi kamu sudah membantu kasir berjualan di Magic Shop. Sekarang semua barang tersebut berhasil dijual. Kasir mencatat setiap transaksi penjualannya. Yuk, kita selidiki bersama apakah semua barang memberikan persentase keuntungan/persentase kerugian yang sama.

SEBELUM MEMULAI

Yuk, kenali pemahamanmu terlebih dahulu!

Sebelum mengerjakan LKPD, coba pikirkan bagaimana kemampuanmu saat ini.

1 Seberapa yakin kamu dapat memahami materi Persentase Keuntungan dan Persentase Kerugian melalui kegiatan pada LKPD ini?

- ☐ Aku belum yakin dapat memahaminya.
- ☐ Aku cukup yakin dapat memahaminya jika aku berusaha.
- ☐ Aku yakin dapat memahaminya dengan usaha dan strategi yang tepat.

2 Jika kamu mengalami kesulitan saat mengerjakan LKPD, apa yang akan kamu lakukan?

- ☐ Aku akan berhenti karena merasa tidak mampu.
- ☐ Aku akan mencoba kembali dengan cara yang sama.
- ☐ Aku akan mencoba strategi atau cara lain untuk memahami dan menyelesaikannya.

LIVEWORKSHEETS