

Φύλλο Εργασίας2: Εισαγωγή στην Python

Ενότητα: Βασικές Εντολές (print, input) & Μεταβλητές

Όνομα Μαθητή/τριας:

Ημερομηνία:

Άσκηση 1: Διορθώστε τα Λάθη!

Ο παρακάτω κώδικας έχει **3 λάθη**. Βρείτε τα και γράψτε τον κώδικα διορθωμένο. Στη συνέχεια τρέξτε τον διορθωμένο κώδικα.

Λανθασμένος κώδικας:

```
1name = input("Πώς σε λένε; ")  
print "Γεια σου" 1name  
age = input(Πόσο χρονών είσαι; )
```



Διορθωμένος Κώδικας:

Άσκηση 2: «Ψηφιακή Κάρτα Γνωριμίας»

Γράψτε ένα πρόγραμμα στην Python το οποίο:

1. Θα ζητάει από τον χρήστη το **όνομά** του.
2. Θα ζητάει την **αγαπημένη του ταινία ή παιχνίδι**.
3. Θα εμφανίζει ένα φιλικό μήνυμα που θα συνδυάζει τις δύο πληροφορίες.

Παράδειγμα Εξόδου:

Πώς σε λένε; **Γιώργος**

Ποια είναι η αγαπημένη σου ταινία; **Avatar**

Γεια σου Γιώργος! Η ταινία Avatar είναι καταπληκτική επιλογή!



Ο Κώδικάς σου:

Άσκηση 3: Δημιουργία Μικρής Ιστορίας

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που ζητά από τον χρήστη:

1. Ένα όνομα
2. Ένα ζώο
3. Μια πόλη

Στη συνέχεια, εκτυπώστε μια πρόταση που συνδυάζει τις μεταβλητές αυτές (π.χ. "Ο/Η [Όνομα] υιοθέτησε ένα [Ζώο] και μετακόμισαν στην [Πόλη].").



Ο Κώδικάς σου: