Φύλλο Εργασίας**2:** Εισαγωγή στην **Python**

Ενότητα: Βασικές Εντολές (print, input) & Μεταβλητές

Όνομα Μαθητή/τριας:

Ημερομηνία:

Τμήμα:

Άσκηση 1: *Διορθώστε τα Λάθη!*

*Ο παρακάτω κώδικας έχει **3 λάθη**. Βρείτε τα και γράψτε τον κώδικα διορθωμένο. Στη συνέχεια τρέξτε τον διορθωμένο κώδικα.*

```
# Λανθασμένος κώδικας:
1name = raw_input("Πώς σε λένε; ")
print  "Γεια σου" 1name
age = input(Πόσο χρονών είσαι; )
```

✍️ **Διορθωμένος Κώδικας:**

Άσκηση 2: *«Ψηφιακή Κάρτα Γνωριμίας»*

Γράψτε ένα πρόγραμμα στην Python το οποίο:

1. Θα ζητάει από τον χρήστη το **όνομά** του.
2. Θα ζητάει την **αγαπημένη του ταινία** ή **παιχνίδι**.
3. Θα εμφανίζει ένα φιλικό μήνυμα που θα συνδυάζει τις δύο πληροφορίες.

LIVEWORKSHEETS

Παράδειγμα Εξόδου:

Πώς σε λένε; **Γιώργος**

Ποια είναι η αγαπημένη σου ταινία; **Avatar**

Γεια σου Γιώργος! Η ταινία Avatar είναι καταπληκτική επιλογή!

✍️ **Ο Κώδικάς σου:**

Άσκηση 3: *Δημιουργία Μικρής Ιστορίας*

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που ζητά από τον χρήστη:

1. Ένα όνομα
2. Ένα ζώο
3. Μια πόλη

Στη συνέχεια, εκτυπώστε μια πρόταση που συνδυάζει τις μεταβλητές αυτές (π.χ. "Ο/Η [Όνομα] υιοθέτησε ένα [Ζώο] και μετακόμισαν στην [Πόλη].").

✍️ **Ο Κώδικάς σου:**

LIVEWORKSHEETS