

PHIẾU ÔN TẬP TIN HỌC LỚP 3

Câu 1. Em hãy ghép mỗi mục ở cột A với một mục thích hợp ở cột B.

A – Bộ phận	B – Chức năng
1) Màn hình	a) Dùng để nhập thông tin vào máy tính.
2) Bộ xử lý trong thân máy	b) Giúp em điều khiển máy tính thuận lợi hơn.
3) Chuột	c) Hiện thị kết quả làm việc của máy tính.
4) Bàn phím	d) Điều khiển mọi hoạt động của máy tính.

Trả lời: 1 – ; 2 – ; 3 – ; 4 –

Câu 2. Trong máy tính bảng và điện thoại thông minh, bộ phận nào tiếp nhận thông tin vào?

☐ A. Thân máy. ☐ B. Loa. ☐ C. Màn hình cảm ứng.

Câu 3. Máy tính xách tay có thể sử dụng thiết bị nào sau đây để điều khiển con trỏ?

- ☐ A. Vùng cảm ứng chuột và chuột rời.
☐ B. Chỉ có màn hình.
☐ C. Chỉ có loa.

Câu 4. Em hãy nối tên thiết bị với đặc điểm phù hợp.

A – Thiết bị	B – Đặc điểm
1) Máy tính xách tay	a) Nhỏ gọn, có thể dùng để gọi điện.
2) Máy tính bảng	b) Màn hình gắn liền với bàn phím, có vùng cảm ứng chuột.
3) Điện thoại thông minh	c) Có màn hình cảm ứng lớn, có thể sử dụng bàn phím ảo.

Trả lời: 1 – ; 2 – ; 3 –

Câu 5. Điền các từ “cảm ứng”, “di chuyển”, “bàn phím ảo” vào chỗ trống.

- a) Máy tính bảng và điện thoại thông minh có màn hình
b) Các thiết bị này thường nhỏ gọn, thuận tiện cho việc
c) Em có thể nhập chữ bằng hiển thị trên màn hình.

Em đã hoàn thành bài tập!