

# LKPD

## LAMPIRAN 2

### Kasus Pembunuhan

#### Fiqih



#### Identitas Kelompok

Nama Kelompok : \_\_\_\_\_

Anggota : 1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_  
3. \_\_\_\_\_  
4. \_\_\_\_\_  
5. \_\_\_\_\_  
6. \_\_\_\_\_  
7. \_\_\_\_\_  
8. \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_



## LAMPIRAN 2 LKPD



### Tujuan:

Peserta didik menganalisis kasus pembunuhan melalui game. Diskusikan bersama kelompok kemudian tentukan jenis pembunuhan, dasar hukum, akibat hukum, dan hikmahnya.



### Petunjuk:

Bacalah kartu kasus yang di peroleh melalui game. Diskusikan bersama kelompok Tentukan jenis pembunuhan yang terjadi berdasarkan niat, tindakan, dan alat yang digunakan, kemudian tentukan ketentuan hukum yang berlaku, berikan alasan berdasarkan materi atau dalil yang relevan, serta simpulkan hikmah yang dapat diambil dari kasus tersebut.



### Jawaban



### Kesimpulan kelompok:



### Nilai:

