



INQUIRY LEARNING

Inquiry Learning (Pembelajaran Berbasis Penyelidikan) adalah model pembelajaran yang menempatkan murid sebagai penyelidik aktif untuk menemukan sendiri konsep, prinsip, atau jawaban atas suatu permasalahan melalui proses berpikir ilmiah bukan menerima informasi secara pasif dari guru. Guru berperan sebagai fasilitator yang membimbing murid melalui pertanyaan-pertanyaan pemantik, bukan memberi jawaban langsung. Inquiry Learning terdiri dari 6 fase yaitu fase orientasi, fase merumuskan masalah, merumuskan hipotesis, mengumpulkan data, menguji hipotesis, merumuskan kesimpulan.

E-LKM berbasis inquiry learning memiliki keunggulan dalam membangun pemahaman konseptual murid dengan mengintegrasikan pengetahuan awal serta mendorong pemikiran kreatif dan kritis. selain itu, penggunaan E-LKM berbasis inquiry learning ini mampu menciptakan keseimbangan antara pembelajaran ilmiah di kelas dan pemanfaatan teknologi, sehingga lebih fleksibel dalam mendukung proses pembelajaran fisika

