



Python

Coding

ชื่อ _____
ชั้น _____ เลขที่ _____

Code
Today
A Better
Tomorrow



ใบงาน : เริ่มต้นกับ Python



จุดประสงค์การเรียนรู้

1. รู้จักภาษา Python และเข้าใจการทำงานของโปรแกรมเบื้องต้น
2. ใช้คำสั่ง print() เพื่อแสดงข้อความบนหน้าจอ
3. คาดการณ์ผลลัพธ์ของโปรแกรมอย่างง่ายได้



เริ่มต้น
เล็ก ๆ
ก็สร้างสิ่งดี ๆ
ได้เสมอ
:)



กิจกรรมที่ 1

อ่านโค้ด แล้วบอกผลลัพธ์

ให้นักเรียนดูคำสั่ง Python แล้วเขียนสิ่งที่คิดว่าจะแสดงบนหน้าจอ

1

```
print("Hello, Python!")
```

ผลลัพธ์

2

```
print("ฉันกำลังเรียน Python")
```

ผลลัพธ์

3

```
print("Python")  
print("Coding")
```

ผลลัพธ์



จากกิจกรรมนี้ นักเรียนคิดว่าคำสั่ง print() มีหน้าที่อะไร ?



กิจกรรมที่ 2

คำสั่งแรกของฉัน

ให้นักเรียนเขียนคำสั่ง Python เพื่อให้โปรแกรมแสดงข้อมูลต่อไปนี้

1

แสดงชื่อของตนเอง

```
print("_____")
```

2

แสดงข้อความ "ฉันเขียน Python ได้"

```
_____
```

3

Coding Challenge ☆

เขียนโปรแกรม 3 บรรทัด เพื่อแนะนำตัวเอง
โดยให้แสดง ชื่อ → ชั้นเรียน → สิ่งที่ชอบ

```
_____
```



คิดท้ายใบงาน

ถ้าต้องการให้คอมพิวเตอร์แสดงข้อความบนหน้าจอ เราสามารถใช้คำสั่งอะไร ?

คำตอบ _____

