



مدرسة سعود بن عبد الرحمن النموذجية

قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

منتصف الفصل الدراسي الأول 2026-2027م

حل بمفرده

حل بمساعدة المعلمة

لم يحل

10

اسم الطالب الصف: الأول التاريخ ... / 10 / 2026

التقييم الشامل للمفاهيم النظرية
منتصف الفصل الأول- الصف الأول



الاختبار العملي	الاختبار النظري
الوحدة الأولى: حاسوبي الدرس الرابع: استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح كتاب الطالب: من صفحة 16 إلى صفحة 18 كتاب التدريبات والأنشطة: من صفحة 27 إلى 30 الدرس السابع: تشغيل برنامج كتاب الطالب: من صفحة 26 إلى صفحة 27 كتاب التدريبات والأنشطة: صفحة 45	الوحدة الأولى: حاسوبي الدرس الأول: كيف تطور الحاسوب كتاب الطالب: صفحة 12 كتاب التدريبات والأنشطة: من صفحة 10 إلى 13 الدرس الثاني: أين نستخدم الحاسوب كتاب الطالب: من صفحة 13 إلى 14 كتاب التدريبات والأنشطة: من صفحة 15 إلى 19 الدرس الثالث: أجزاء الحاسوب كتاب الطالب: صفحة 15 كتاب التدريبات والأنشطة: من صفحة 21 إلى 25 الدرس الرابع: استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح كتاب الطالب: صفحة 19 كتاب التدريبات والأنشطة: من صفحة 31 إلى 33

الدرس الأول: كيف تطور الحاسوب. صفحة 12

4

السؤال الأول: صل بين عمودين.	الدرجة	الدرجة الطالب
1	الحاسوب المكتبي.	1
2	الحاسوب المحمول.	1

السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة من خلال وضع (X) داخل المربع.	الدرجة	الدرجة الطالب
1	الساعة الذكية.	1
2	الهاتف الذكي.	1

الدرس الثاني: أين نستخدم الحاسوب. من صفحة 13-14

3

الدرجة	الطالب	السؤال الثالث: صل بين عمودين.
1	من أشكال الحواسيب.	
2	استخدام الحاسوب في المدرسة.	

الدرجة	الطالب	السؤال الرابع: اختر الإجابة الصحيحة من خلال وضع (X) داخل المربع.
1	استخدام الحاسوب في السوق.	 ☐  ☐  ☐

الدرجة	الطالب	السؤال الخامس: أجب عن الأسئلة التالية بوضع علامة (✓) أسفل الصورة المناسبة.
1	جهاز إلكتروني يساعد الإنسان في الكثير من المهام، ويتميز بالدقة والسرعة.	 ☐  ☐

الدرس الثالث: أجزاء الحاسوب. صفحة 15

2

درجة الطالب	الدرجة	السؤال السادس: صل بين عمودين.			
	1/2			الشاشة.	1
	1/2			الفأرة.	2

درجة الطالب	الدرجة	السؤال السابع: أجب عن الأسئلة التالية بوضع علامة (✓) أسفل الصورة المناسبة			
	1			لوحة المفاتيح.	
		☐	☐		

1

الدرس الرابع: استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح. صفحة 19

درجة الطالب	الدرجة	السؤال الثامن: اختر الإجابة الصحيحة من خلال وضع (X) داخل المربع.			
	1				1 الأجهزة التي يمكن التحكم بها عن طريق اللمس.
		☐	☐	☐	