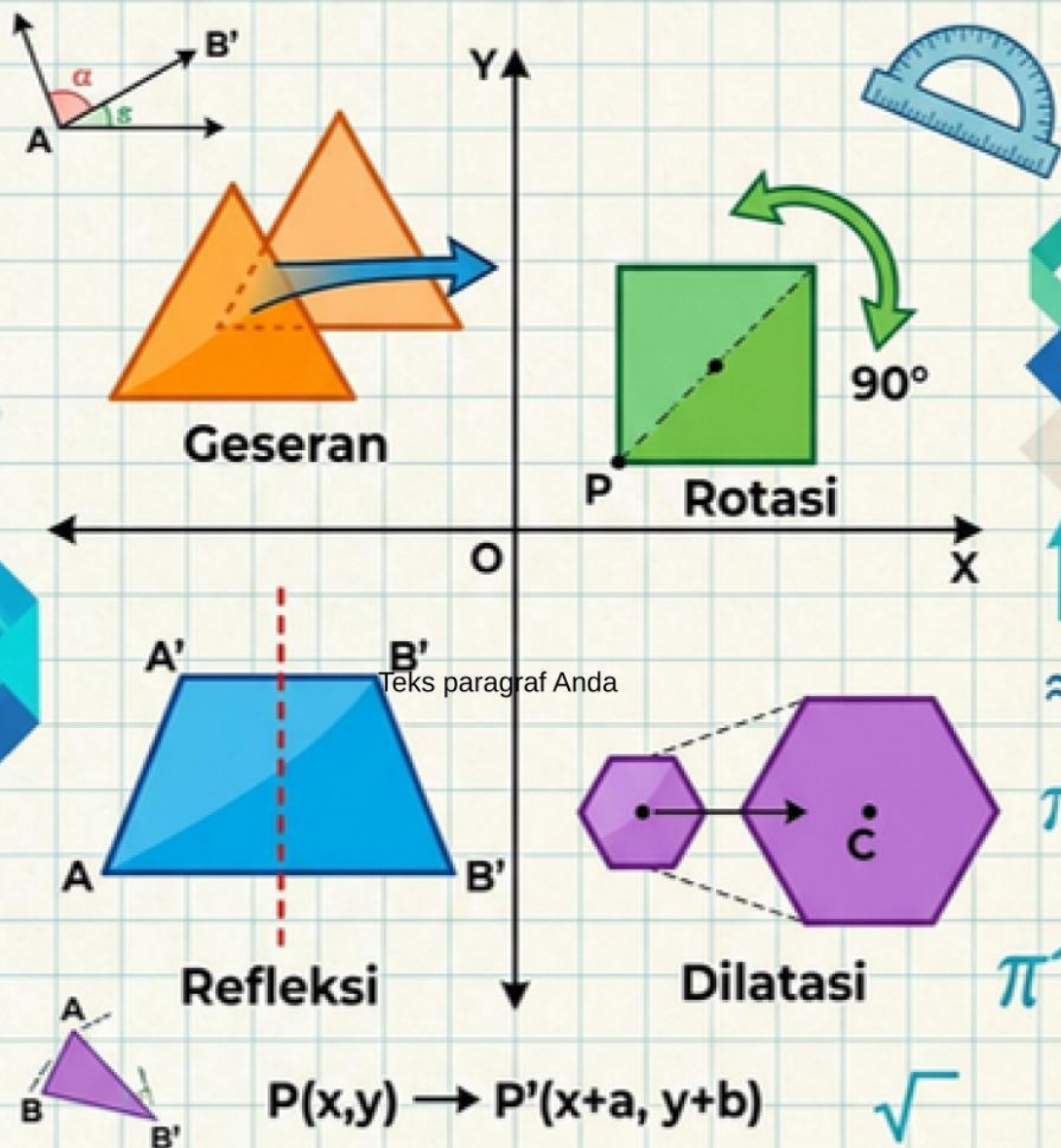


TRANSFORMASI GEOMETRI

LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)
MATEMATIKA KELAS IX / SMP



Identitas Siswa

Nama:

Kelas:

Kelompok:

Tanggal:

MATERI :REFLEKSI

Fokus: Pencerminan terhadap garis $y = x$, $y = -x$, garis $x = h$, dan garis $y = k$.

KELOMPOK 2 : KESIAPAN BELAJAR SEDANG (APLIKASI RUMUS DAN VARIASI CERMIN)



MENJODOHKAN

klik dan tarik garis dari kotak pertanyaan ke jawaban yang menurutmu benari

1. Bayangan titik (2,-5) dicerminkan terhadap garis $y = x$

(-1,3)

2. Bayangan titik (-3,1) dicerminkan terhadap garis $y = -x$

(-5,2)

3. Bayangan titik (4,2) dicerminkan terhadap titik asal $O(0,0)$

(-4,-2)

PILIHAN GANDA

Klik tanda panah kecil di dalam kotak, lalu pilih satu jawaban yang paling tepat.

4. Titik $R(3,4)$ dicerminkan terhadap garis $x = 5$. Koordinat bayangan dari titik R adalah...

- A. $(7,4)$
- B. $(5,4)$
- C. $(3,6)$
- D. $(1,-2)$

5. Bayangan titik $S(-2, 5)$ oleh pencerminan terhadap garis $y = -1$ adalah...

- A. $(-2,-7)$
- B. $(-2,-6)$
- C. $(4,5)$
- D. $(5,5)$

6. Diketahui bayangan sebuah titik adalah $T'(3,-2)$ setelah dicerminkan terhadap garis $y = x$. Koordinat titik asalnya adalah...

- A. $(3,-2)$
- B. $(-2,3)$
- C. $(-3,2)$
- D. $(-4,-2)$

ISIAN SINGKAT

Klik tanda panah kecil di dalam kotak, lalu pilih satu jawaban yang paling tepat.

7. Titik $M(-1,3)$ dicerminkan terhadap garis $x = 2$, kemudian bayangannya dicerminkan lagi terhadap sumbu-Y. Tentukan koordinat bayangan akhir titik M!

8. Tuliskan rumus atau langkah untuk mencari bayangan titik $A(x,y)$ jika dicerminkan terhadap garis $y = k$!

MENENTUKAN POSISI DI KOORDINAT CARTESIUS

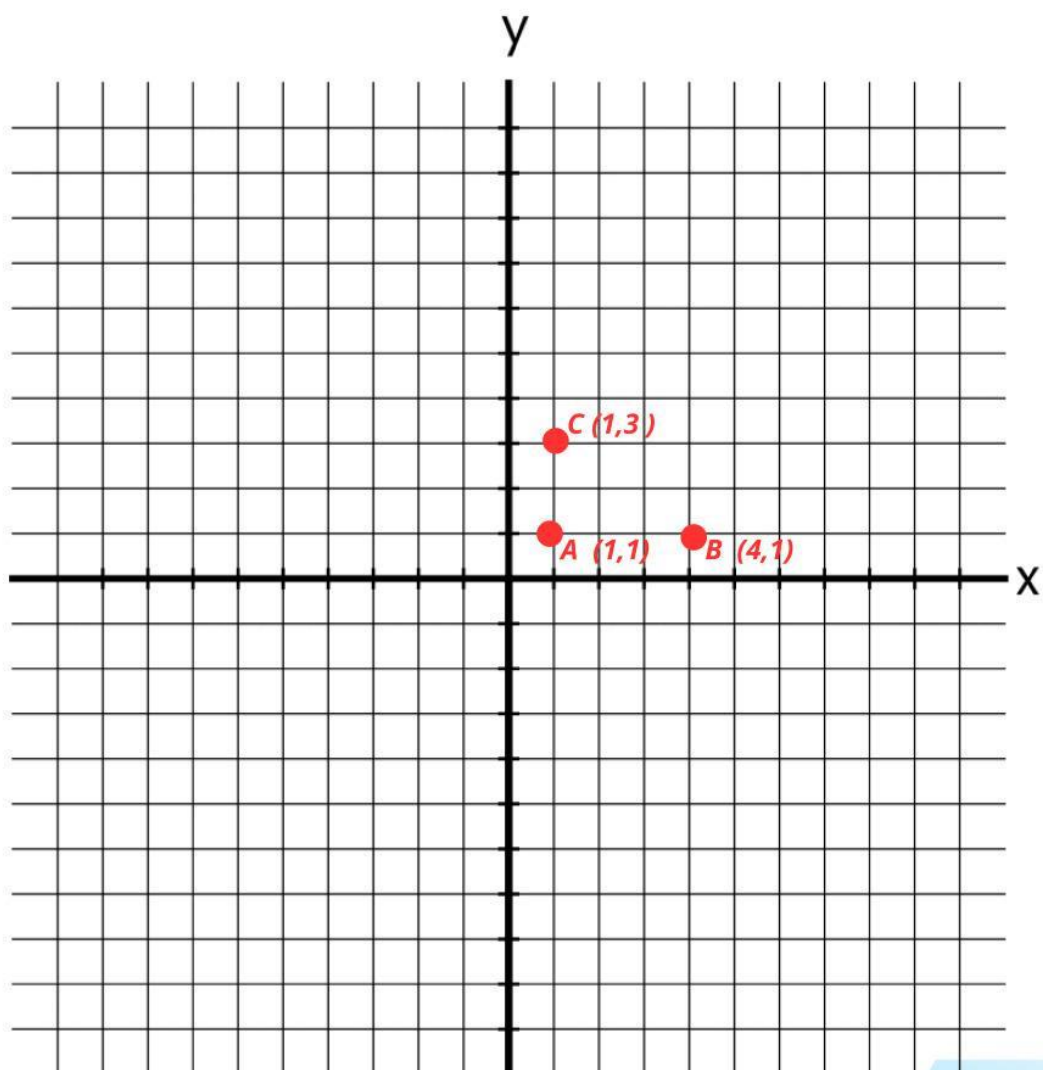
klik dan tahan objek/titik bayangan, lalu geser (drag) tepat ke titik koordinat Cartesius yang benar.

9. Sebuah segitiga dengan koordinat $A (1,1)$, $B (4,1)$, dan $C (1,3)$ dicerminkan terhadap **garis $y = x$** . Tariklah segitiga bayangan $A' B' C'$ ke koordinat yang sesuai pada grafik interaktif!

● A'

● B'

● C'



MENENTUKAN POSISI DI KOORDINAT CARTESIUS

klik dan tahan objek/titik bayangan, lalu geser (drag) tepat ke titik koordinat Cartesius yang benar.

10. Geserlah/tempatkan garis cermin $x = 2$ pada koordinat cartesius yang disediakan, lalu letakkan titik bayangan dari titik $P(-1,2)$ di tempat yang seharusnya.

● P'

