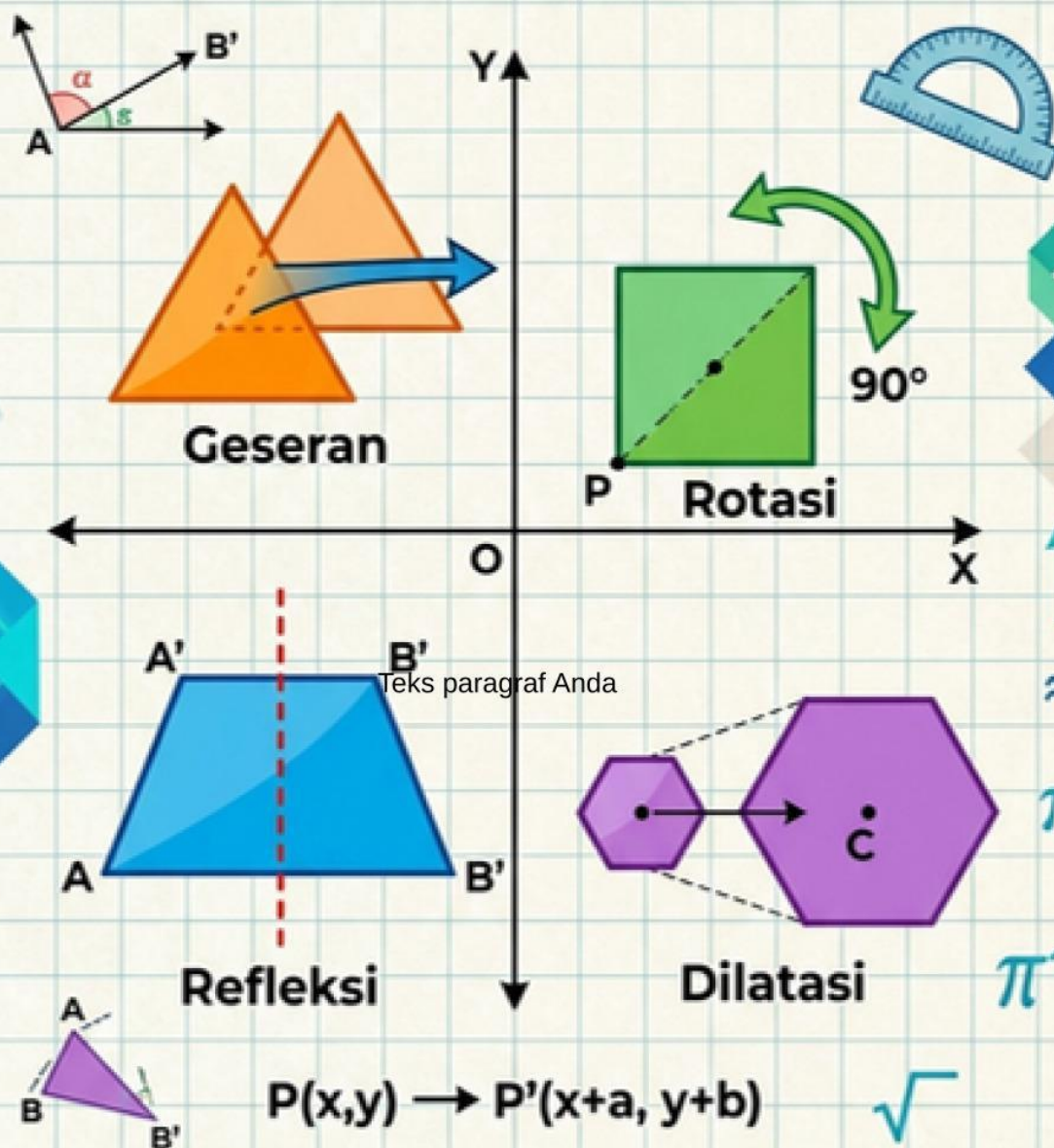


TRANSFORMASI GEOMETRI

LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)
MATEMATIKA KELAS IX / SMP



Identitas Siswa

Nama:

Kelas:

Kelompok:

Tanggal:

MATERI :REFLEKSI

Fokus: Sifat-sifat pencerminan (jarak sama, ukuran tetap), refleksi terhadap sumbu utama (Sumbu-X dan Sumbu-Y), dan visualisasi sederhana.

KELOMPOK 1: KESIAPAN BELAJAR RENDAH (PEMAHAMAN DASAR)



MENJODOHKAN

klik dan tarik garis dari kotak pertanyaan ke jawaban yang menurutmu benari

1. Jarak benda ke cermin adalah...

(2,4)

2. Bayangan dari titik (3,5) jika dicerminkan terhadap sumbu-X

(3,-5)

3. Bayangan dari titik (-2,4) jika dicerminkan terhadap sumbu-Y

Sama dengan jarak bayangan ke cermin

PILIHAN GANDA

Klik tanda panah kecil di dalam kotak, lalu pilih satu jawaban yang paling tepat.

4. Jika sebuah segitiga siku-siku dicerminkan terhadap sebuah garis, maka bayangannya akan berbentuk...

- A. Segitiga sama sisi
 - B. Segitiga siku-siku dengan ukuran yang sama
 - C. Segitiga siku-siku dengan ukuran lebih besar
 - D. Segitiga sembarang
5. Titik $A(-4,-6)$ dicerminkan terhadap sumbu-X. Koordinat bayangan titik A' adalah...

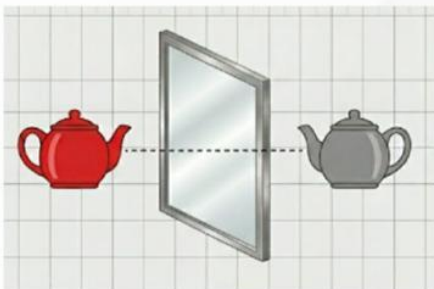
- A. $(4,-6)$
 - B. $(-4,6)$
 - C. $(4,6)$
 - D. $(-4,-6)$
6. Ketika titik $P(5,2)$ dicerminkan terhadap sumbu-Y, koordinat yang **tidak berubah** nilainya adalah...

- A. Koordinat x
- B. Koordinat y
- C. Kedua koordinat berubah
- D. Koordinat xy

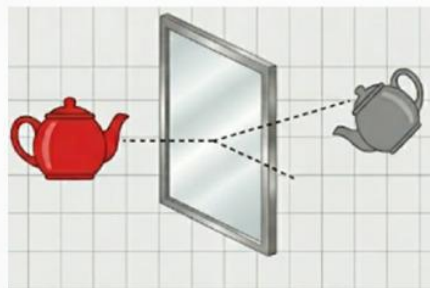
ISIAN SINGKAT

Klik tanda panah kecil di dalam kotak, lalu pilih satu jawaban yang paling tepat.

7. Perhatikan gambar berikut!



Gambar A



Gambar B

Apakah gambar A tersebut memenuhi sifat pencerminan?
berikan alasannya.

Apakah gambar B tersebut memenuhi sifat pencerminan?

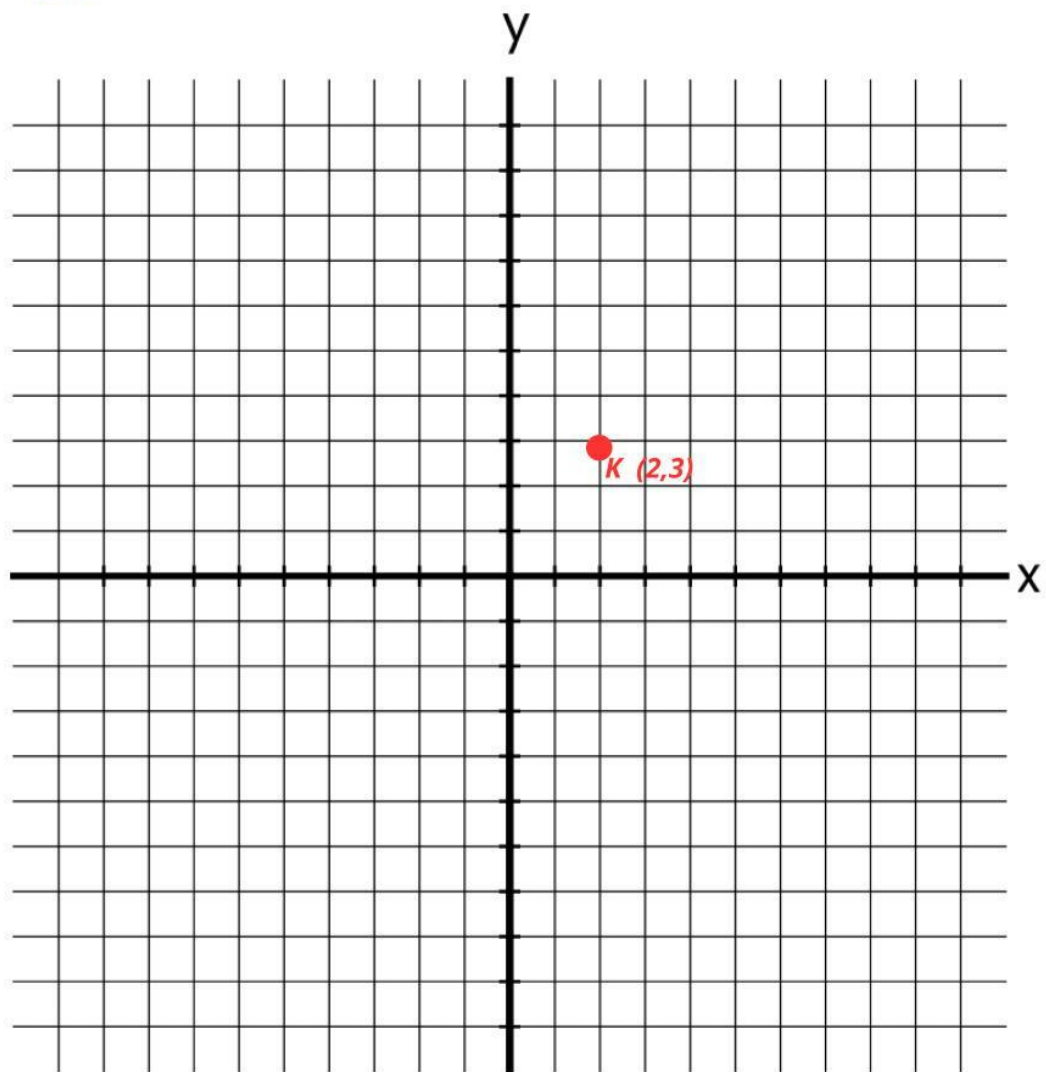
8. Jika titik B(0,-7) dicerminkan terhadap sumbu-Y, maka koordinat bayangannya adalah...

MENENTUKAN POSISI DI KOORDINAT CARTESIUS

klik dan tahan objek/titik bayangan, lalu geser (drag) tepat ke titik koordinat Cartesius yang benar.

9. Diberikan titik $K(2,3)$ pada bidang koordinat. Pindahkan (drag) pin kuning bayangan K' ke posisi yang benar jika cerminnya adalah sumbu-X!

● K'



MENENTUKAN POSISI DI KOORDINAT CARTESIUS

klik dan tahan objek/titik bayangan, lalu geser (drag) tepat ke titik koordinat Cartesius yang benar.

10. Sebuah garis lurus menghubungkan titik $C (1,1)$ dan $D (1,4)$. Jika garis tersebut dicerminkan terhadap **sumbu-Y**, pindahkan garis bayangan ke tempat yang tepat!

● C' ● D'

