



แบบทดสอบปลายภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569

โรงเรียนชินนุกูลวิทยา

1. ข้อใดคือปัญหา

- ก. แก้วลงมืออ่านหนังสือ
- ข. เกดสอบผ่านวิชาคณิตศาสตร์
- ค. จอยเรียนไม่เข้าใจวิชาภาษาอังกฤษ

2. บุคคลใดแก้ปัญหาตามขั้นตอนได้ถูกต้อง

- ก. ฝนลงมือแก้ปัญหาทั้งที่ยังไม่ได้วางแผน
- ข. มะนาวไม่ตรวจสอบปัญหาหลังการแก้ปัญหา เพราะเสียเวลา
- ค. ปลาพิจารณาปัญหา และกำหนดรายละเอียดของปัญหาก่อนการวางแผนแก้ปัญหา

3. การตรวจสอบผลการแก้ปัญหาในขั้นตอนการแก้ปัญหาคือข้อใด

- ก. แก้วกำลังซ่อมจักรยาน
- ข. ต้นลองปั่นจักรยานที่ซ่อมเสร็จแล้วว่าปั่นได้ไหม
- ค. ชินเช็คจักรยานว่าทำไมปั่นไม่ได้ปัญหาเกิดขึ้นที่ตรงไหน

4. ข้อใดคือแนวคิดเชิงคำนวณทั้งหมด

- ก. การแบ่งแยกส่วนของปัญหา, การสืบค้น, การหาส่วนสำคัญของปัญหา, การแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา
- ข. การแบ่งแยกส่วนของปัญหา, การหารูปแบบของปัญหา, การหาส่วนสำคัญของปัญหา, การแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา
- ค. การแบ่งแยกส่วนของปัญหา, กระบวนการ, การหาส่วนสำคัญของปัญหา, การแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา

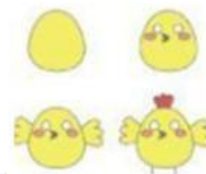
5. เอมพบว่า คอมพิวเตอร์ไม่ติด ซึ่งเกิดจากการที่ลืมเสียบปลั๊ก จากข้อความ เอมมีการใช้แนวคิดเชิงคำนวณใดในการแก้ปัญหา

- ก. การหาส่วนสำคัญของปัญหา
- ข. การแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา
- ค. การแบ่งแยกส่วนของปัญหา

6. บุคคลในข้อใดมีการแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา (Algorithm)

- ก. กิ๊บบออธิบายการทอดไข่ว่าให้นำไข่ลงไปนึ่งในกระทะ
- ข. ต้นบอกวิธีการแก้ปัญหาจักรยานพังคือการนำไปซ่อม
- ค. จำบอกทางไปห้องน้ำให้กับต้นว่า เดินตรงไป 2 เมตร ให้เลี้ยวซ้ายจากนั้นเดินตรงไปอีก 1 เมตรจะพบห้องน้ำอยู่ทางขวามือ

7. จากภาพข้อมูลนี้เป็นการแสดงอัลกอริทึมรูปแบบใด



- ก. แสดงขั้นตอนการแก้ปัญหาโดยการบอกเล่า
- ข. แสดงขั้นตอนการแก้ปัญหาโดยการวาดภาพ
- ค. แสดงขั้นตอนการแก้ปัญหาโดยการนำเสนอ

8. จากข้อมูลการแสดงอัลกอริทึมขั้นตอนใดหายไป

9 18 27 36 45 54 _ 72 81 90

ก. 56

ข. 63

ค. 70

9. เมื่อต้องการให้ตัวละครเคลื่อนที่ควรเลือกบล็อกคำสั่งใด



10. การแก้ปัญหาเกมเตตริส ให้พิจารณาบล็อกต่อไปนี้ ข้อใดถูกต้อง



ก. หมุนขวา 1 ครั้ง

ข. หมุนซ้าย 1 ครั้ง

ค. หมุนซ้าย 2 ครั้ง

11. การเขียนโปรแกรมคำสั่งลูป ต้องการให้โปรแกรมทำอะไร

ก. ทำงานซ้ำ

ข. เริ่มทำงาน

ค. ทำงานเพียงครั้งเดียว

12. ข้อใดอธิบายความหมายของคำสั่ง



และ

ได้ถูกต้อง

ก. เดินไปข้างหน้า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าเรื่อยๆ ไม่สิ้นสุด

ข. เดินไปข้างหน้า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้า จนกว่าจะถึงดอกทานตะวัน

ค. เดินทางไปข้างหน้ามากกว่า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าเรื่อยๆ ไม่สิ้นสุด

13. หากต้องการเขียนโปรแกรมสำหรับปลูกต้นไม้ แต่ผลลัพธ์ไม่ถูกต้องตามที่ต้องการ ข้อผิดพลาดนี้เรียกว่าอะไร

ก. บั๊ก (bug)

ข. ลูป (loop)

ค. ดีบั๊ก (debug)

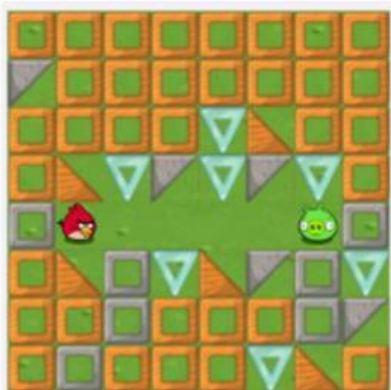
14. ข้อใดเรียงลำดับจากล่างจนได้ถูกต้องที่สุด

ก. เขียนอาหาร ล้างน้ำเปล่า ล้างด้วยน้ำยา ล้างจาน

ข. ล้างน้ำเปล่า ล้างด้วยน้ำยาล้างจาน เขียนอาหาร

ค. เขียนอาหาร ล้างน้ำเปล่า ล้างด้วยน้ำยาล้างจาน ล้างน้ำเปล่า

15. จากภาพคำสั่งโปรแกรม สามารถเขียนคำสั่ง
แบบวนซ้ำได้ ตามข้อใด



เมื่อเล่น
ทำซ้ำ 5 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า

ก.

เมื่อเล่น
ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ทำ หันซ้าย ↶

ข.

เมื่อเล่น
ทำซ้ำ 4 ครั้ง
ทำ ไปข้างหน้า
หันซ้าย ↶

ค.

ชื่อ-นามสกุล.....ระดับชั้น ป.3/.....เลขที่.....