

ชื่อ: _____

เลขที่: _____



การเขียนโปรแกรมscratch

ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่สัมพันธ์กัน

การวางแผน
การแก้ปัญหา

การกำหนด
วัตถุประสงค์
หรือปัญหา

การนำไปใช้จริง
หรือเผยแพร่

การออกแบบ
ซอฟต์แวร์

การตรวจสอบความ
ถูกต้องของผลลัพธ์

1

ต้องการให้ตัวละครพูดว่า
"สวัสดีประเทศไทย"

2

ต้องการออกแบบซอฟต์แวร์อย่าง
ชัดเจนและเขียนโปรแกรมภาษา
คอมพิวเตอร์ Scratch

3

ออกแบบโปรแกรมโดยใช้ผังงาน

4

ตรวจสอบการปรากฏ
ข้อความ / การแสดงคำ
"สวัสดีประเทศไทย"

5

ลองรันโปรแกรมเพื่อดูผลลัพธ์