

หนูทำได้  
เก่งมาก  
เลยครับ

# แบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

สนุก  
เรียนรู้อะไร  
สู่อนาคต

เรื่อง การพัฒนาทักษะการใช้เมาส์และแป้นพิมพ์โดยใช้โปรแกรม GCompris  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569

ชื่อ-นามสกุล ..... ชั้น ป.2/..... เลขที่ .....

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว โดยทำเครื่องหมาย X ลงใน ก ข หรือ ค

1 อุปกรณ์ใดใช้ควบคุมลูกศรบนหน้าจอ

- ( ) ก. เมาส์  
( ) ข. ลำโพง  
( ) ค. เครื่องพิมพ์



2 ถ้าต้องการเลื่อนลูกศรบนหน้าจอ ควรทำอย่างไร

- ( ) ก. เคลื่อนเมาส์  
( ) ข. กด Enter  
( ) ค. ปิดเครื่อง



3 ถ้าต้องการเลือกภาพหนึ่งภาพ ควรใช้วิธีใด

- ( ) ก. คลิกซ้าย 1 ครั้ง  
( ) ข. กด Spacebar  
( ) ค. หนูน้อยเมาส์



4 การกดเมาส์ซ้ายติดกันเร็ว ๆ 2 ครั้งเรียกว่าอะไร

- ( ) ก. ลาก  
( ) ข. ดับเบิลคลิก  
( ) ค. เลื่อน



5 ปุ่มเมาส์ด้านขวาเรียกว่าอะไร

- ( ) ก. คลิกขวา  
( ) ข. คลิกซ้าย  
( ) ค. Spacebar



6 ถ้าต้องการลากรูปภาพไปยังที่ใหม่ ควรทำอย่างไร

- ( ) ก. คลิกแล้วปล่อยทันที  
( ) ข. กดเมาส์ค้าง ลาก แล้วปล่อย  
( ) ค. กด Enter



7 ส่วนใดของเมาส์ใช้เลื่อนหน้าเอกสารขึ้น-ลง

- ( ) ก. ล้อเลื่อน  
( ) ข. สายเมาส์  
( ) ค. ปุ่ม Enter



8 วิธีจับเมาส์ที่ถูกต้องคือข้อใด

- ( ) ก. จับแน่นมาก  
( ) ข. วางมือบนเมาส์อย่างสบาย  
( ) ค. จับด้วยสองมือ



9 หากลูกศรเคลื่อนเร็วเกินไป นักเรียนควรทำอย่างไร

- ( ) ก. เคลื่อนมือช้าลง  
( ) ข. ทบเมาส์  
( ) ค. ปิดจอ



10 กิจกรรม Click on Me ช่วยฝึกเรื่องใดมากที่สุด

- ( ) ก. คลิกเป้าหมายให้แม่นยำ  
( ) ข. ฟังเพลง  
( ) ค. วาดภาพด้วยดินสอ



11 อุปกรณ์ใดใช้พิมพ์ตัวอักษร

- ( ) ก. เมาส์  
( ) ข. แป้นพิมพ์  
( ) ค. จอภาพ



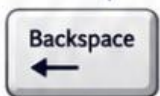
12 ปุ่ม Spacebar ใช้ทำอะไร

- ( ) ก. เว้นวรรค  
( ) ข. ลบข้อความ  
( ) ค. ปิดเครื่อง



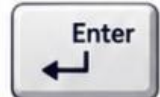
13 ถ้าพิมพ์ผิดและต้องการลบตัวอักษรก่อนหน้า ควรใช้ปุ่มใด

- ( ) ก. Enter  
( ) ข. Backspace  
( ) ค. Shift



14 ถ้าต้องการขึ้นบรรทัดใหม่ควรใช้ปุ่มใด

- ( ) ก. Enter  
( ) ข. Spacebar  
( ) ค. Esc



15 ถ้าต้องการพิมพ์ตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวใหญ่ชั่วคราว ควรกดปุ่มใดร่วมกับตัวอักษร

- ( ) ก. Shift  
( ) ข. Backspace  
( ) ค. Spacebar



16 ตัวเลข 1-0 สามารถพบได้บริเวณใดของแป้นพิมพ์

- ( ) ก. บริเวณแถวตัวเลข  
( ) ข. ที่เมาส์  
( ) ค. ที่จอภาพ



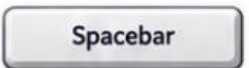
17 ถ้านักเรียนพิมพ์ตัวอักษรผิด ควรทำอย่างไร

- ( ) ก. ใช้ Backspace แล้วพิมพ์ใหม่  
( ) ข. ปิดเครื่อง  
( ) ค. ไม่ต้องแก้ไข



18 ถ้าต้องการพิมพ์ชื่อและนามสกุล ควรใช้ปุ่มใดเว้นระหว่างชื่อกับนามสกุล

- ( ) ก. Spacebar  
( ) ข. Shift  
( ) ค. Esc



19 ในกิจกรรม Simple Letters นักเรียนควรทำอะไร

- ( ) ก. กดตัวอักษรบนแป้นพิมพ์ให้ตรงกับตัวอักษรบนหน้าจอ  
( ) ข. วาดรูป  
( ) ค. คลิกขวาอย่างเดียว



20 ในกิจกรรม Falling Words นักเรียนควรทำอะไร

- ( ) ก. พิมพ์คำที่ปรากฏก่อนตกถึงพื้น  
( ) ข. ปิดโปรแกรม  
( ) ค. ใช้เมาส์ลากคำ

