

ชื่อ/นามสกุล เลขที่ ชั้น ม.1 ไม่หล่อ

ใบงาน คอมพิวเตอร์
เรื่อง การสร้างเกมส์ด้วย โปรแกรม scratch ออนไลน์

จากรูป ให้นักเรียนเติมคำสั่งให้สมบูรณ์จาก การสร้างเกมส์ แมวจับหนู



Diagram showing a sequence of 5 steps for a Scratch game, with corresponding Scratch code blocks for each step.

คำสั่งลำดับที่ 1

คำสั่งลำดับที่ 2

คำสั่งลำดับที่ 3

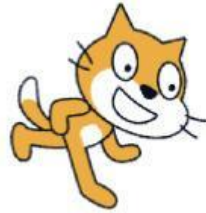
คำสั่งลำดับที่ 4

คำสั่งลำดับที่ 5

Scratch blocks shown:

- วนซ้ำตลอด (Repeat Forever)
- ไปที่ x: 156 y: -113 (Go to x: 156 y: -113)
- เมื่อคลิก (When Clicked)
- หันไปทาง ตัวชี้เมาส์ (Turn to mouse cursor)
- เคลื่อนที่ 10 ก้าว (Move 10 steps)

ชื่อ/นามสกุล เลขที่ ชั้น ม.1 ไม่ห่อ



จากรูป ให้นักเรียนเติมคำสั่งให้สมบูรณ์ จาการสร้างเกมส์ แมวจับ

1

2

3

Mouse1

4

5

5

Mouse1

?

6

ทั้งหมด

7

หยุด

หันไปทาง

ถ้า.....แล้ว

เคลื่อนที่

วนซ้ำตลอด

เมื่อคลิก

แต่ะ