

ข้อสอบกลางภาค: พื้นฐาน Cordova

คำชี้แจง: เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. หัวใจสำคัญของการพัฒนาแบบ Hybrid App คือการใช้เทคโนโลยีใด
ก. C++, Java และ Swift
ข. HTML, CSS และ JavaScript
ค. Python, PHP และ SQL
ง. Objective-C, Kotlin และ Ruby
2. Apache Cordova คือข้อใด
ก. ภาษาโปรแกรมสำหรับสร้างแอปมือถือ
ข. ระบบปฏิบัติการสำหรับสมาร์ทโฟน
ค. Framework สำหรับสร้างแอปมือถือด้วยเทคโนโลยีเว็บ
ง. โปรแกรมสำหรับออกแบบรูปภาพ
3. Capacitor ได้รับการพัฒนาโดยทีมงานใด
ก. Google
ข. Apple
ค. Microsoft
ง. Ionic
4. หากต้องการสร้างโครงสร้างหรือเนื้อหาของหน้าจอแอปพลิเคชัน ควรใช้เทคโนโลยีใด
ก. HTML
ข. CSS
ค. JavaScript
ง. Plugin
5. หากต้องการกำหนดสี ขนาดตัวอักษร และรูปลักษณ์ของหน้าจอ ควรใช้เทคโนโลยีใด
ก. HTML
ข. CSS
ค. JavaScript
ง. WebView
6. เทคโนโลยีใดมีหน้าที่ควบคุมการทำงานและประมวลผลคำสั่งของแอปพลิเคชัน
ก. HTML
ข. CSS
ค. JavaScript
ง. Images

7. ไฟล์ใดเป็นหน้าเริ่มต้นของแอปพลิเคชันตามโครงสร้างโปรเจกต์มาตรฐาน
- ก. style.css
 - ข. app.js
 - ค. index.html
 - ง. main.html
- 8.หน้าที่สำคัญของ WebView ใน Cordova คือข้อใด
- ก. จัดเก็บฐานข้อมูลของแอป
 - ข. แสดงผลหน้าเว็บภายในแอปพลิเคชัน
 - ค. บันทึกไฟล์รูปภาพ
 - ง. ควบคุมการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
9. Plugin ใน Hybrid App มีบทบาทสำคัญเปรียบเสมือนสิ่งใด
- ก. ผู้ใช้งานแอปพลิเคชัน
 - ข. เครื่องมือวาดหน้าจอ
 - ค. ล่ามหรือตัวกลางเชื่อมต่อกับคำสั่ง
 - ง. ระบบปฏิบัติการของโทรศัพท์
10. หากต้องการให้แอปพลิเคชันเข้าถึงกล้องถ่ายรูปของอุปกรณ์ ควรใช้สิ่งใด
- ก. HTML
 - ข. CSS
 - ค. Plugin
 - ง. Folder images
11. ข้อใดอธิบายความแตกต่างระหว่าง Cordova และ Capacitor ได้เหมาะสมที่สุด
- ก. Cordova ใช้งานได้เฉพาะระบบ Android
 - ข. Capacitor เป็นแนวทางดั้งเดิมกว่า Cordova
 - ค. Capacitor เป็นแนวทางสมัยใหม่ที่เน้นการเชื่อมต่อกับ Native Platform
 - ง. ทั้งสองเครื่องมือไม่มีความแตกต่างกันเลย
12. คุณสมบัติ id ใน HTML มีหน้าที่ใด
- ก. กำหนดสีของข้อความ
 - ข. ระบุตัวตนขององค์ประกอบเพื่อใช้อ้างอิง
 - ค. จัดเก็บไฟล์รูปภาพ
 - ง. กำหนดขนาดหน้าจอ
13. ข้อใดเป็นคำสั่งสำหรับเชื่อมโยงไฟล์ CSS เข้ากับไฟล์ HTML
- ก. <script src="style.css"></script>
 - ข. <link rel="stylesheet" href="style.css">
 - ค. <style src="style.css">
 - ง. <css import="style.css">

14. ข้อใดเป็นคำสั่งสำหรับเรียกใช้ไฟล์ JavaScript ภายใน HTML
- ก. `<script src="app.js"></script>`
 - ข. `<link rel="script" href="app.js">`
 - ค. `<js include="app.js">`
 - ง. `<import src="app.js">`
15. ข้อใดเป็นตัวอย่างความสามารถของอุปกรณ์ที่แอปสามารถเข้าถึงผ่าน Plugin
- ก. การกำหนดสีพื้นหลัง
 - ข. การอ่านตำแหน่งจาก GPS
 - ค. การสร้างหัวข้อใน HTML
 - ง. การปรับขนาดตัวอักษรด้วย CSS
16. ตามบทบาทของเทคโนโลยีเว็บ JavaScript เปรียบเสมือนสิ่งใด
- ก. ผู้จัดเก็บข้อมูล
 - ข. คนสั่งงานหรือผู้ควบคุมการทำงาน
 - ค. อุปกรณ์ฮาร์ดแวร์
 - ง. ตัวแสดงผลหน้าเว็บ
17. ข้อใด ไม่ใช่ โพลเดอร์พื้นฐานในโครงสร้างโปรเจกต์ Hybrid App
- ก. css/
 - ข. js/
 - ค. compiler/
 - ง. images/
18. ลำดับการทำงานที่ถูกต้องเมื่อ Hybrid App ต้องการเข้าถึงฮาร์ดแวร์คือข้อใด
- ก. JavaScript → Plugin → Native API → Hardware
 - ข. Hardware → Native API → Plugin → JavaScript
 - ค. JavaScript → Native API → Plugin → Hardware
 - ง. Plugin → JavaScript → Hardware → Native API
19. เหตุผลสำคัญที่ Hybrid App ต้องใช้ Plugin คือข้อใด
- ก. HTML, CSS และ JavaScript ไม่สามารถเข้าถึงฮาร์ดแวร์ของอุปกรณ์ได้โดยตรง
 - ข. Plugin ช่วยลดขนาดแอปพลิเคชันเสมอ
 - ค. Plugin ใช้แทน CSS ในการตกแต่งหน้าจอ
 - ง. Plugin ใช้สร้างโครงสร้างหน้าเว็บแทน HTML
20. ข้อใดสรุปแนวคิดของ Hybrid App ได้ถูกต้องที่สุด
- ก. เป็นแอปที่ทำงานบนเว็บเบราว์เซอร์เท่านั้น
 - ข. เป็นแอปที่เขียนด้วย Native Code ทั้งหมด
 - ค. เป็นแอปที่ใช้เทคโนโลยีเว็บและเชื่อมต่อความสามารถ Native ผ่าน Plugin
 - ง. เป็นแอปที่ไม่จำเป็นต้องเชื่อมต่อกับอุปกรณ์มือถือ