



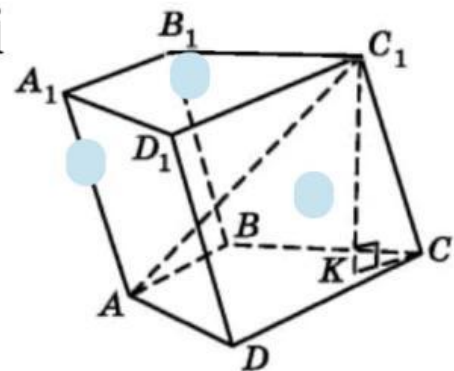
називають тіло, поверхня якого складається зі скінченної кількості плоских багатокутників.

З'єднайте відповідні елементи:

Основа ●

Бічна грань ●

Ребро ●



називають многогранник, у якого дві грані рівні (їх називають *основами*) та їх відповідні сторони паралельні, а інші грані (бічні) – паралелограми, у кожного з яких дві протилежні сторони є сторонами основ.



Призму називають n -кутною, якщо її основою є n -кутник.



Перпендикуляр, проведений з деякої точки однієї основи до площини іншої основи, називають h призи.



Відрізок, що сполучає дві вершини призи, які не належать одній грані, називають *діагоналлю* призи.



Призму називають h якщо її бічні ребра перпендикулярні до основ, у протилежному випадку призму називають *похилою*.



Пряму призму називають h якщо її основи – правильні багатокутники.



Площею $S_{\text{поверхні}}$ *поверхні призи* називають суму площ усіх її граней, а *площею $S_{\text{бічної поверхні}}$ поверхні призи* – суму площ її бічних граней.



Теорема (про площу бічної поверхні прямої призи). Площа бічної поверхні прямої призи дорівнює добутку $S_{\text{основи}}$ основи на висоту призи, тобто на довжину її бічного ребра.