



ใบกิจกรรม 3.1

เรื่อง เริ่มต้นกับ Scratch

รายวิชา เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ชื่อ - สกุล

ชั้น ม.1/..... เลขที่

วันที่ เดือน พ.ศ.

THINK
CREATE
SHARE



1

รู้จักโปรแกรม Scratch

1.1 จากภาพคือโปรแกรมอะไร ใช้สำหรับทำอะไร

.....

1.2 Scratch พัฒนาโดยใคร

.....

SCRATCH

เกี่ยวกับ Scratch

- ✓ เขียนโปรแกรมได้ง่ายด้วยบล็อก
- ✓ สร้างเกม นิทาน แอนิเมชัน
- ✓ ใช้ได้ทั้งแบบออนไลน์และออฟไลน์
- ✓ เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้น



มารู้จัก
Scratch
กันเถอะ!

2

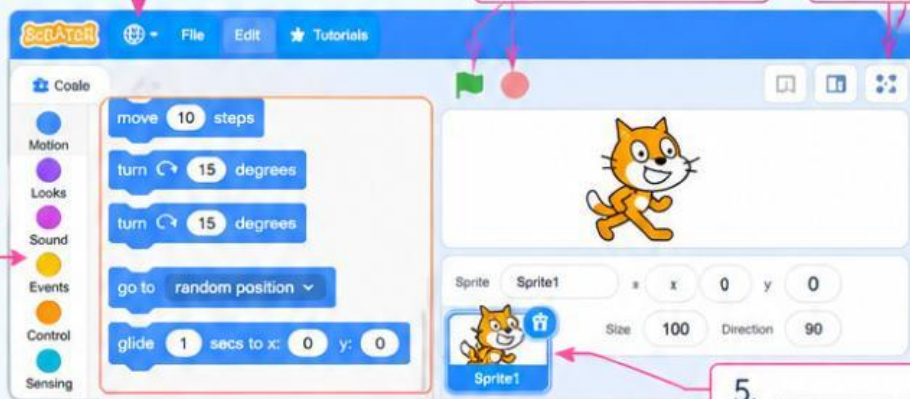
ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม

2.1 จากภาพหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้เติมชื่อส่วนประกอบให้ถูกต้อง

2.

3.

4.



5.

3

ทดลองใช้เมนูและเครื่องมือต่าง ๆ

3.1 ให้นักเรียนทดลองคลิกเมนูหรือเครื่องมือต่อไปนี้ แล้วอธิบายผลที่เกิดขึ้น

- 1) เลือกเมนู File (เช่น New, Load from your computer, Save)
- 2) เพิ่มตัวละครใหม่ (Choose a Sprite)
- 3) เปลี่ยนภาษาเป็นภาษาไทย/อังกฤษ
- 4) ย่อ/ขยายหน้าจอแสดงผล (Stage)

ลองคลิกแล้วสังเกต

- ✓ เมนู
- ✓ เครื่องมือ
- ✓ กลุ่มบล็อกคำสั่ง
- ✓ การเพิ่มตัวละคร
- ✓ การเปลี่ยนภาษา
- ✓ การย่อ/ขยายหน้าจอ

4

รู้จักกลุ่มบล็อกคำสั่ง

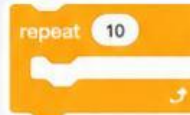
4.1 จากภาพเป็นบล็อกคำสั่งในกลุ่มใด และทำหน้าที่อะไร

move 10 steps

กลุ่ม
หน้าที่

say Hello! for 2 seconds

กลุ่ม
หน้าที่



กลุ่ม
หน้าที่



กลุ่ม
หน้าที่

5

ประยุกต์ใช้คำสั่งเบื้องต้น

5.1 ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อให้ตัวละครพูดข้อความ "สวัสดี" 2 วินาที แล้วเคลื่อนที่ไปข้างหน้า 100 ก้าว เมื่อคลิกธงเขียว

เขียนโปรแกรมที่นี่

.....
.....
.....

