

الاسم:

التاريخ:

السؤال الأول: السحب والإفلات (Drag and Drop)

اسحب الأداة المناسبة من الصندوق أدناه وأسقطها في الفراغ المناسب:

Liveworksheets tags: drag:1, drag:2, drag:3 | drop:1, drop:2, drop:3

[Bouncy Balls] | [Gimkit] | [Classroomscreen]

1. يمكن للمعلم إدارة مستوى الضوضاء داخل الصف بصرياً باستخدام أداة .
2. لزيادة حماس الطلاب من خلال نظام اقتصاد اللعبة والترقيات، نستخدم موقع .
3. لعرض التعليمات واختيار الطلاب بشكل عشوائي على الشاشة، نستخدم موقع .

السؤال الثاني: التوصيل (Draw Lines)

صل كل أداة في العمود الأول بالوصف المناسب لها في العمود الثاني:

Liveworksheets tags: join:1, join:2, join:3

الأداة (العمود الأول)	الوصف (العمود الثاني)
1. Quizalize	اختيار عادل وعشوائي للطلاب.
2. Blooket	يتضمن أنماط لعب مثل صيد الذهب والدفاع عن البرج.
3. Wheel of Names	عرض مباشر للنتائج ومولد أسئلة بالذكاء الاصطناعي.

السؤال الثالث: سؤال كتابي (تصحيح المعلم)

اكتب إجابتك في الصندوق المخصص أدناه:

كيف تساعد الأدوات التفاعلية في تحسين مشاركة الطلاب داخل الفصول السحابية؟