ชื่อ-สกุล.....ชั้น ป.6/.....เลขที่.....

การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมให้ถูกต้องโดยใส่ข้อความลงไปในช่องว่าง

สถานการณ์ : โดยจะต้องป้อนคะแนนสอบลงไปในโปรแกรมแล้วแสดงผลทางจอภาพ โปรแกรมจะตรวจสอบคะแนนโดยมีเงื่อนไขว่าถ้าคะแนนสอบ 50 คะแนนขึ้นไป แสดงข้อความ "สอบผ่าน" และถ้าไม่จริงตามเงื่อนไข แสดงข้อความ"สอบไม่ผ่าน" และหากใส่คะแนนมากกว่า 100 ให้แสดงข้อความว่า "คุณกรอกคะแนนผิด"

ลากข้อความไปใส่ให้ถูกต้อง

คะแนนสอบ	answer
answer	100
49	สอบไม่ผ่าน
สอบผ่าน	

LIVEWORKSHEETS