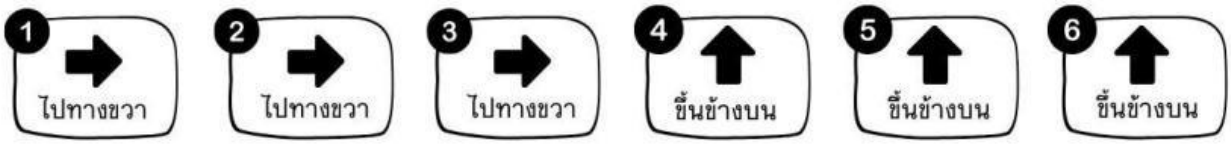
ใบงานวิทยาการคำนวณ
ประถมศึกษาปีที่ 3

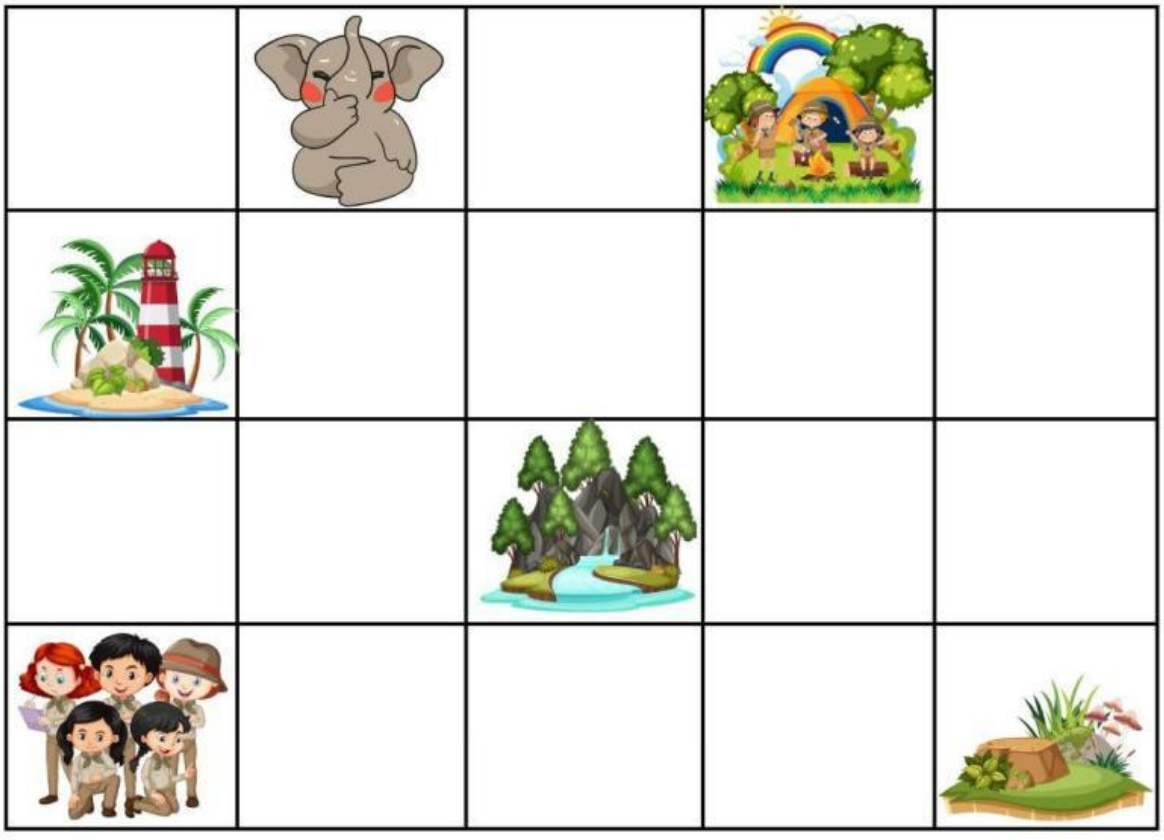
หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย
เรื่อง การเขียนโปรแกรมสั่งให้ตัวละครทำงาน (ว 4.2 ป.3/2)

ชื่อ-สกุล :_____ เลขที่ :_____

<u>คำชี้แจง</u> : ถ้าหมู่ลูกเสือเดินตามบัตรคำสั่งที่กำหนดให้ จะไปหยุดที่ตำแหน่งใด โดยให้นักเรียนวงกลมตำแหน่งสุดท้ายที่หมู่ลูกเสือหยุด พร้อมทำสัญลักษณ์เป็นเส้นนำทาง

บัตรคำสั่ง





ตำแหน่งสุดท้ายที่หมู่ลูกเสือหยุด คือ

.....

.....

เพจสื่อวิทยาการคำนวณ.com

LIVEWORKSHEETS