

2

THE LOST KINGDOM OF ALGEBRA

Selamatkan Crystal of Number!



Nama:

No. Absen:



ORIENTASI CERITA

KRISTAL YANG HILANG

Di Kerajaan Algebra, Crystal of Number yang menjaga keseimbangan kerajaan tiba-tiba menghilang. Tanpa kristal itu, angka-angka menjadi kacau dan gerbang kerajaan terkunci. Seorang putri kerajaan meminta bantuan kepada pangeran pemberani dan cerdas untuk menemukan kristal yang hilang dan mengembalikan kedamaian kerajaan.



CAPAIAN PEMBELAJARAN

Peserta didik dapat mengenali, memprediksi dan menggeneralisasi pola dalam bentuk susunan benda dan bilangan. Mereka dapat menyatakan suatu situasi ke dalam bentuk aljabar. Mereka dapat menggunakan sifat-sifat operasi (komutatif, asosiatif, dan distributif) untuk menghasilkan bentuk aljabar yang ekuivalen. Peserta didik dapat memahami relasi dan fungsi (domain, kodomain, range) serta menyajikannya dalam bentuk diagram panah, tabel, himpunan pasangan berurutan, dan grafik. Mereka dapat membedakan beberapa fungsi nonlinear dari fungsi linear secara grafik. Mereka dapat menyelesaikan persamaan dan pertidaksamaan linear satu variabel. Mereka dapat menyajikan, menganalisis, dan menyelesaikan masalah dengan menggunakan relasi, fungsi dan persamaan linear. Mereka dapat menyelesaikan sistem persamaan linear dua variabel melalui beberapa cara untuk penyelesaian masalah.

LEARNING MAP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah menyelesaikan petualangan ini, kamu akan mampu:

- Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan PLSV dan PtLSV.

PROGRESS MAP



Mission 1



Mission 2



Mission 3



Final Challenge

GAME RULE

- ★ 5 XP setiap jawaban benar
- ★ 10 XP menyelesaikan satu aktivitas
- ★ 20 XP jika setiap misi benar semua

BADGE



Bronze Solver



Silver Solver



Gold Algebra Hero

LEARNING HUB

Akses materi sebelum memulai misi



Video



Audio



PPT

Materi
Dimulai di sini





MATERI DIGITAL

Pilih sumber materi yang ingin kamu pelajari

1

PPT



Klik gambar untuk melihat slide selanjutnya

2

Audio



Klik tombol untuk memutar audio

3

Video



Klik gambar untuk menonton video



CATATAN PENTING

Pahami materi dengan baik sebelum memulai misi ya!
Kamu bisa kembali kesini kapan saja jika perlu.

MISSION 3

DEFEAT THE SHADOW WIZARD

STORY

Penyihir menjaga kristal. Untuk mengalahkannya, kamu harus menguasai PtLSV.



REWARD

Badge

Wizard Slayer



MISSION 3

DEFEAT THE SHADOW WIZARD

MATERI SINGKAT

Pertidaksaaan Linier Satu Variabel (PtLSV) adalah pertidaksamaan yang hanya memiliki 1 variabel dengan pangkat tertinggi 1.

Tanda: $>$, $<$, $\leq$, $\geq$

Jika kedua ruas dibagi atau dikali bilangan negatif, tanda pertidaksamaan harus dibalik.

Contoh: $3x - 5 > 10$

LEVEL 1

AKTIVITAS 3

Manakah bentuk PtLSV yang benar?

(klik jawaban benar)

☐

$5x + 2 > 7$

☐

$2x + 1 \leq 8$

☐

$3x - 4 = 10$

☐

$x^2 + 3 < 7$

MISSION 3

DEFEAT THE SHADOW WIZARD

LEVEL 2

Tarik garis soal berikut ke jawaban yang benar!

$$2x \leq 10$$

$$x < 8$$

$$x - 4 < 4$$

$$x \geq 4$$

$$3x - 6 \geq 6$$

$$x \leq 5$$

LEVEL 3

Uang Dodo minimal Rp40.000. Harga buku Rp8.000 per buku. Jika x adalah banyak buku yang dibeli, tuliskan pertidaksamaan yang sesuai!

Bentuk PtLSV:

.....

Sebutkan bentuknya dengan menekan gambar mikrofon!



SELAMAT!

MISI 3 BERHASIL DISELESAIKAN

Kamu berhasil mengalahkan Shadow Wizard!



FINAL CHALLENGE

CONGRATULATIONS!

Kamu telah menyelesaikan semua misi!
Sekarang saatnya FINAL BATTLE!

Mainkan game di Wordwall untuk
memperoleh gelar terbaikmu!



PLAY

Atau scan QR Code di bawah ini:



REFLECTION

Bagaimana perasaanmu setelah belajar hari ini?



Sangat
senang

☐

Senang

☐

Biasa

☐

Kurang
senang

☐

Apa yang paling kamu sukai dari E-LKM ini?
(Boleh lebih dari satu)

☐ Cerita/Petualangan

☐ Wordwall Game

☐ Badge/Reward

☐ Materi/Penjelasan

☐ Tantangan/Soal

Materi mana yang menurutmu
masih sulit?

.....





HEBAT!

Kamu telah berhasil mengembalikan Crystal of Numbers ke kerajaan Algebia.

Teruslah belajar dan jadilah Algebra Hero sejati!



Sampai jumpa di petualangan selanjutnya!