

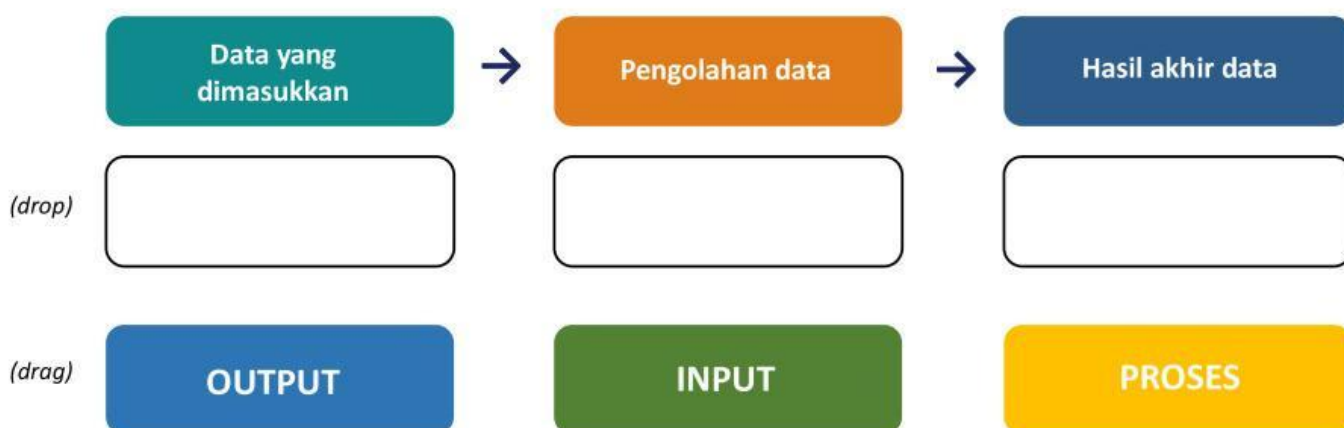
LKPD BERPIKIR KOMPUTASIONAL – INFORMATIKA KELAS 8

Nama : _____

Kelas : _____

3 KOMPONEN UTAMA DARI SEBUAH 'FUNGSI'

(drag & drop pilihan jawaban di bawah ke tempat yang sesuai)



CONTOH SITUASI 'STACK' DALAM KEIDUPAN SEHARI – HARI.

Situasi = Tumpukan piring kotor di wastafel :

"Piring yang baru di cuci diletakkan paling atas, dan piring itu pula yang diambil lebih dulu saat akan di pakai lagi."

Modelkan situasi di atas ke dalam Fungsi (I-P-O) :

INPUT	PROSES	OUTPUT
Piring bersih yang baru selesai dicuci	Piring bersih teratas berhasil diambil untuk digunakan	Menaruh piring yang selesai dicuci ke posisi paling atas

Gambarkan visualisasi Stack dari contoh di atas

(drop)



(drag)

PIRING 1

PIRING 2

PIRING 3

Perhatikan fungsi berikut : $f(x) = 4x - 2$

Berapakah nilai $f(4)$?

Jawab : $f(x) = 4x - 2$

$$f(\dots) = \dots (\dots) - \dots$$

$$f(\dots) = \dots - \dots$$

$$f(4) = \dots$$

HIMPUNAN

Andi menyukai warna **merah, kuning, hijau, biru.**

Budi menyukai warna **kuning, hijau, biru, hitam.**

Tuliskan himpunan warna kesukaan Andi dan himpunan warna kesukaan Budi

Jawaban :

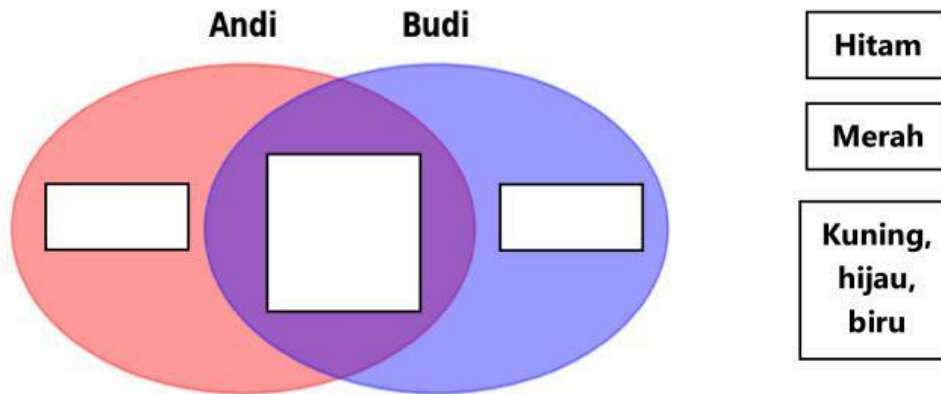
Tentukan gabungan (warna disukai Andi ATAU Budi).

Jawaban :

Tentukan irisan (warna disukai Andi DAN Budi).

Jawaban :

Gambarkan diagram Venn untuk kedua himpunan tersebut di kotak berikut.



SISTEM BILANGAN

(Tarik garis dari kiri ke kanan (dari pertanyaan ke pasangan jawaban) yang benar.

PERTANYAAN	PASANGAN	
Dua simbol utama yang digunakan komputer dalam sistem biner adalah	☐	☐ 0 dan 1
Sistem bilangan yang menggunakan angka 0 dan 1 disebut sistem	☐	☐ Desimal
Sistem bilangan yang menggunakan angka 0 sampai 9 disebut sistem	☐	☐ Biner
Sistem bilangan yang menggunakan angka 0 sampai 7 disebut sistem	☐	☐ Oktal
Sistem bilangan yang menggunakan angka 0–9 dan A–F disebut sistem	☐	☐ Heksadesimal

KONVERSI SISTEM BILANGAN

1. Bilangan desimal 25 jika dikonversikan ke biner menjadi ...

	:	2	=		sis	
	:	2	=		sis	
	:	2	=		sis	
	:	2	=		sis	
	:	2	=		sis	

Cara membaca hasil: Tulis sisa pembagian dari **bawah ke atas**.

- Hasil = 2

2. Sebuah komputer menyimpan suatu nilai dalam bentuk biner 100001_2 . Nilai tersebut jika dikonversikan ke desimal menjadi ...

	x	2	=		x		=	
	x	2	=		x		=	
	x	2	=		x		=	
	x	2	=		x		=	
	x	2	=		x		=	
	x	2	=		x		=	

Cara menghitung hasil: Jumlahkan semua hasil perkalian di atas.

- Hasil =

3. Bilangan desimal 16 jika dikonversikan ke sistem oktal menjadi

	:	8	=		sis	
	:	8	=		sis	

Cara membaca hasil: Tulis sisa pembagian dari **bawah ke atas**.

- Hasil = 8