

BERPIKIR
KOMPUTASIONAL

DETEKTIF DIGITAL: ATUR KEGIATAN KELAS!

Gunakan 4 pilar berpikir komputasional untuk memecahkan masalah sehari-hari!

IDENTITAS

Nama : _____
Kelas : _____
Kelompok : _____
Tanggal : _____



TUJUAN PEMBELAJARAN

- Memahami konsep himpunan data terstruktur dalam kehidupan sehari-hari.
- Menerapkan 4 pilar berpikir komputasional: Dekomposisi, Pengenalan Pola, Abstraksi, dan Algoritma.



1 PENDAHULUAN / MOTIVASI

Kelas VII akan mengadakan kegiatan bersama. Panitia memiliki banyak informasi, tetapi semua masih berantakan sehingga sulit digunakan.

PERTANYAAN PEMANTIK

Apa yang membuat informasi di samping sulit digunakan?



Tantangan:

Bagaimana cara mengatur semua informasi agar kegiatan kelas dapat berjalan lancar dan terorganisir?



2 MATERI INTERAKTIF

Kenali 4 Pilar Berpikir Komputasional!



DEKOMPOSISI

Memecah masalah besar menjadi bagian-bagian kecil agar lebih mudah diselesaikan.

Contoh: Memecah kegiatan menjadi peserta, konsumsi, tempat, jadwal, dll.



PENGENALAN POLA

Menemukan kesamaan, keteraturan, atau kecenderungan dalam data.

Contoh: Siswa dengan tugas sama dapat dikelompokkan.



ABSTRAKSI

Memilih informasi penting dan mengabaikan informasi yang tidak diperlukan.

Contoh: Untuk pembagian kelompok, hanya perlu nama dan kelas.



ALGORITMA

Menyusun langkah-langkah logis dan sistematis untuk menyelesaikan masalah.

Contoh: Mengirim tugas digital melalui beberapa langkah.

3 AKTIVITAS & EKSPLORASI (4 MISI)

MISI 1: DEKOMPOSISI

Kelompokkan masalah kegiatan kelas ke bagian yang tepat!

Kategori	Bagian Masalah
Konsumsi	1. _____
Daftar Peserta	2. _____
Perengkapan	3. _____
Tempat	4. _____
Jadwal	5. _____
Dokumentasi	6. _____

MISI 2: PENGENALAN POLA

Perhatikan data siswa dan tugas! Kelompokkan siswa berdasarkan tugasnya.

Nama	Kelas	Tugas
Andi	VII A	Dokumentasi
Budi	VII A	Perengkapan
Citra	VII A	Dokumentasi
Dinda	VII A	Konsumsi
Edo	VII A	Perengkapan
Fina	VII A	Konsumsi

Kelompokkan siswa berdasarkan tugas yang sama!

Dokumentasi	Perengkapan	Konsumsi
_____	_____	_____

MISI 3: ABSTRAKSI

Pilih informasi yang penting untuk membagi kelompok kegiatan!

- ☐ Nama
- ☐ Kelas
- ☐ Hobi
- ☐ Makanan Favorit
- ☐ Nomor Kelompok
- ☐ Warna Favorit
- ☐ Nomor Sepatu



Mengapa informasi yang tidak kamu pilih tidak perlu digunakan?

MISI 4: ALGORITMA

Urutkan langkah mengirim tugas melalui Google Classroom!

- ☐ Klik tombol Kirim / Turn in
- ☐ Buka Google Classroom
- ☐ Pilih kelas dan tugas
- ☐ Lampirkan file tugas
- ☐ Periksa kembali file
- ☐ Masuk menggunakan akun



4 LATIHAN & TUGAS: TANTANGAN UTAMA

Gunakan 4 pilar berpikir komputasional untuk menyelesaikan masalah berikut!

KASUS

Panitia kelas akan mengadakan piknik. Mereka memiliki banyak data siswa, tugas, perlengkapan, makanan, dan jadwal yang masih bercampur. Bantu panitia menggunakan 4 pilar berpikir komputasional!



Dekomposisi

Masalah apa saja yang perlu dibagi?

Pengenalan Pola

Kesamaan atau pola apa yang dapat ditemukan?

Abstraksi

Informasi apa yang paling penting? Mengapa?

Algoritma

Langkah apa yang harus dilakukan? Tuliskan urutan langkahnya!

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

5 LATIHAN: PILIH JAWABAN YANG TEPAT!

(Pilih satu jawaban yang paling benar)

- Memecah masalah besar menjadi bagian kecil disebut
A. Abstraksi C. Dekomposisi
B. Algoritma D. Pengenalan Pola
- Menemukan kesamaan dari beberapa data disebut
A. Pengenalan Pola C. Dekomposisi
B. Algoritma D. Abstraksi
- Memilih informasi penting dan mengabaikan yang tidak diperlukan disebut
A. Algoritma C. Pola
B. Abstraksi D. Dekomposisi
- Urutan langkah yang sistematis untuk menyelesaikan masalah disebut
A. Algoritma C. Abstraksi
B. Pola D. Dekomposisi
- Jika kamu ingin membuat jadwal piknik, dan kamu membagi pekerjaan menjadi menyapu, menghapus papan tulis, merapikan meja, dan membuang sampah, kamu sedang melakukan
A. Abstraksi C. Dekomposisi
B. Pengenalan Pola D. Algoritma

6 UMPAN BALIK

Setelah menyelesaikan kegiatan, beri tanda ✓ pada yang sesuai!

- ☐ Saya memahami semua materi dengan baik.
- ☐ Saya memahami sebagian dan masih perlu latihan.
- ☐ Saya masih kesulitan dan perlu bantuan.
- ☐ Jangan takut salah! Coba lagi dan perbaiki strategimu!

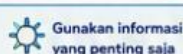
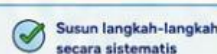
7 EVALUASI & PENILAIAN

Skor akan muncul otomatis setelah kamu menyelesaikan latihan (Soal nomor 1-5). Guru menilai berdasarkan rubrik.

8 REFLEKSI & TINDAK LANJUT

Isi refleksi diri kamu!

- Saya aktif berdiskusi dalam kelompok. 😊 😐 😞
- Saya dapat menerapkan 4 pilar berpikir komputasional. 😊 😐 😞
- Hal paling baru yang saya pelajari hari ini: _____
- Saya akan menerapkan berpikir komputasional saat ... _____

TIPS
SUKSES!Pahami masalah
dengan telitiCari pola dan
keteraturanGunakan informasi
yang penting sajaSusun langkah-langkah
secara sistematis