



KARTU KEGIATAN – KEBUTUHAN & KEINGINAN



KEBUTUHAN

Kartu ini berisi barang/kegiatan yang merupakan **KEBUTUHAN** sehari-hari.

1 MAKANAN SEHAT



Untuk menjaga tubuh tetap sehat dan bertenaga.

2 MINUM AIR PUTIH



Untuk menjaga tubuh tidak kekurangan cairan.

3 PAKAIAN



Untuk melindungi tubuh dan menjaga kebersihan.

4 TEMPAT TINGGAL



Untuk tempat berlindung, istirahat, dan berkumpul bersama keluarga.

5 PENDIDIKAN



Untuk menambah ilmu dan mengembangkan diri.

6 ISTIRAHAT TIDUR



Untuk memulihkan tubuh dan menjaga kesehatan.

7 KESEHATAN



Untuk menjaga dan mengobati tubuh agar tetap sehat.

8 TRANSPORTASI KE SEKOLAH



Untuk pergi ke sekolah tepat waktu dan aman.

9 PERLENGKAPAN SEKOLAH



Untuk menunjang kegiatan belajar di sekolah.

10 LISTRIK



Untuk penerangan dan kebutuhan sehari-hari.

11 KEBERSIHAN DIRI



Untuk menjaga kebersihan dan kesehatan tubuh.

12 KOMUNIKASI



Untuk berkomunikasi dengan keluarga saat penting.

KEINGINAN

Kartu ini berisi barang/kegiatan yang merupakan **KEINGINAN** (bukan kebutuhan utama).

1 MAINAN



Membuat kita senang saat bermain.

2 ES KRIM



Enak dan menyegarkan, tetapi bukan kebutuhan utama.

3 GADGET TERBARU



Bukan kebutuhan, namun keinginan untuk gaya hidup.

4 VIDEO GAME



Menghibur, tetapi bukan kebutuhan utama.

5 MAKANAN CEPAT SAJI



Enak, tetapi tidak sehat jika terlalu sering dan bukan kebutuhan.

6 LIBURAN



Menyenangkan, tetapi bukan kebutuhan setiap hari.

7 BAJU BRANDED



Bukan kebutuhan, namun keinginan untuk penampilan.

8 PERMEN COKELAT



Manis dan enak, tetapi bukan kebutuhan utama.

9 TAS SEKOLAH KARAKTER



Menarik, tetapi bukan kebutuhan utama.

10 AKSESORIS FASHION



Untuk gaya, bukan kebutuhan utama.

11 LANGGANAN APLIKASI



Bukan kebutuhan, namun keinginan untuk hiburan.

12 SEPEDA KINI



Menyenangkan, tetapi bukan kebutuhan utama.