ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

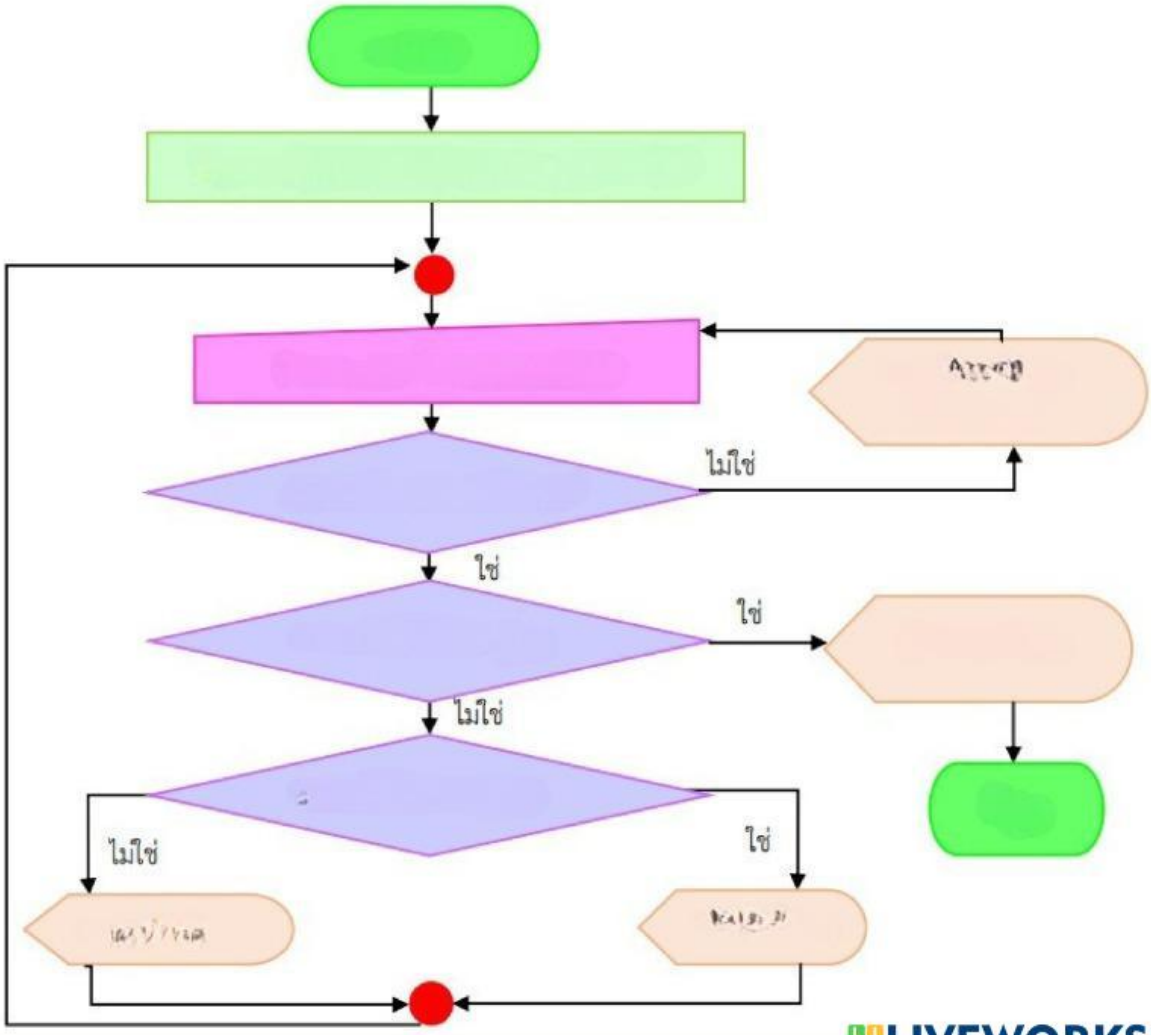
ใบงานที่ 5 เรื่อง การเขียนผังงานแบบทำซ้ำ

<u>คำชี้แจง</u> : พิจารณาสถานการณ์ที่กำหนดให้อย่างละเอียด และออกแบบโปรแกรมการทำงานด้วยการเขียนแผนผังงานแบบทำซ้ำ เพื่ออธิบายลักษณะการทำงานของโปรแกรม

(ว 4.2 ป.5/2)

สถานการณ์ : อันดาต้องการสร้างเกมทายตัวเลข โดยให้ระบบสุ่มตัวเลข 2 ตำแหน่งแล้วให้ผู้เล่นกรอกตัวเลขให้ถูกต้อง โดยมีเงื่อนไขดังต่อไปนี้

1. ถ้าผู้เล่นกรอกตัวเลขไม่ครบ 2 ตำแหน่งให้แสดงคำว่า “กรอก ตัวเลขให้ครบ 2 ตำแหน่งนะ”
2. ถ้าทายถูกให้แสดงคำว่า “เย่!! ทายถูกแล้วจ้า”
3. ถ้าตัวเลขที่ผู้เล่นกรอกมีค่ามากกว่าให้แสดงคำว่า “มากไปจ้ะ”
4. ถ้าตัวเลขที่ผู้เล่นกรอกมีค่าน้อยกว่าให้แสดงคำว่า “น้อยไปจ้ะ”



LIVEWORKSHEETS