ใบงานที่2.4

เรื่องที่หน้าของส่วนประกอบในหน้าหลัก Scratch

ชื่อ-สกุล.....**ชั้นมัธยมศึกษาปีที่1/.... เลขที่**.....

คำสั่ง:ให้นักเรียนพิจารณาส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม Scratch แล้วโยงเส้นให้ตรงกับหน้าที่

ส่วนประกอบ	**หน้าที่**
เวที(Stage)	แสดงรายการตัวละครและใช้สำหรับเพิ่ม,ลบ,หรือจัดการตัวละคร
ตัวละคร(Sprite)	เป็นพื้นที่สำหรับวางบล็อกคำสั่ง เพื่อสร้างสคริปต์(ชุดคำสั่ง)ให้กับตัวละคร
กลุ่มบล็อกคำสั่ง(Blocks Palette)	แสดงชื่อ,ตำแหน่ง(x,y) และทิศทางของตัวละครที่ถูกต้อง
พื้นที่เขียนโปรแกรม(Script Area)	แสดงผลลัพธ์ ของโปรแกรมเช่น ตัวละครเคลื่อนที่,การแสดงฉาก
ข้อมูลตัวละคร(Sprite info)	รวบรวมบล็อกคำสั่งต่างๆ ที่จัดเป็นหมวดหมู่ตามหน้าที่ เช่นการเคลื่อนที่, รูปแบบ,เสียง

LIVEWORKSHEETS