CHỦ ĐỀ 1. MÁY TÍNH VÀ EM

1. Em có thể tham gia các lớp học trực tuyến qua phần mềm nào dưới đây?

A.

B.
C.
D.

2. Tên của phần mềm trình chiếu là

A. Microsoft Word
B. Microsoft Excel
C. Microsoft PowerPoint
D. Microsoft Outlook

3. Em có thể làm gì với phần mềm Microsoft Word?

A. Luyện gõ bàn phím nhanh và đúng cách
B. Viết truyện
C. Tương tác, thảo luận với các bạn
D. Viết chương trình trò chơi

4. Máy tính **KHÔNG** thể giúp em làm gì?

A. Nghe nhạc
B. Tra từ điển
C. Nấu ăn
D. Vẽ tranh.

5. Phần mềm thư điện tử giúp em làm gì?

A. Tương tác với bạn bè
B. Tạo ra sản phẩm số
C. Giải trí
D. Trao đổi thông tin

6. Chương trình trò chơi mê cung được viết bằng phần mềm gì?

A. Scratch
B. Facebook
C. Google
D. Zoom

7. Để bắt đầu trò chơi trong phần mềm Scratch, em nháy chuột vào nút lệnh

A.
B.
C.
D.

8. Phát biểu nào sau đây **SAI**?

A. Sử dụng máy tính thành thạo giúp em làm được nhiều việc hơn.
B. Em có thể thiết kế album ảnh bằng phần mềm Microsoft PowerPoint.
C. Em có thể giải trí bằng phần mềm Google Meet.
D. Em có thể gọi điện video trò chuyện với người thân ở xa bằng phần mềm Zalo.

9. Phần mềm nào giúp em tạo ra sản phẩm số

A. Paint
B. Word
C. PowerPoint
D. Tất cả các đáp án trên

LIVEWORKSHEETS

10. Hãy kéo thả để điền các cụm từ: sản phẩm số, tìm kiếm, trao đổi vào chỗ chấm phù hợp trong câu sau.

Máy tính giúp em ……. thông tin, ……. thông tin với bạn và tạo ra các ……. theo ý tưởng của bản thân.

11. Hãy cho biết mỗi phát biểu sau là Đúng hay Sai bằng cách đánh dấu tích vào ô trống tương ứng.

Phát biểu	Đúng	Sai
A. Em có thể dùng máy tính để học bằng cách xem bài giảng, làm bài tập	☐	☐
B. Máy tính chỉ dùng để chơi trò chơi, không giúp ích cho việc học	☐	☐
C. Em có thể dùng máy tính để tìm kiếm thông tin phục vụ học tập	☐	☐
D. Máy tính không thể giúp em trao đổi thông tin với bạn bè	☐	☐

12. Hãy nối mỗi công việc với một công cụ phù hợp.

Công việc
1. Tạo bức tranh bằng máy tính
2. Trình bày bài thuyết trình
3. Trao đổi thông tin với các bạn ở xa
4. Tìm thông tin trên Internet

Công cụ
a. Phần mềm họp trực tuyến
b. Phần mềm trình chiếu
c. Máy tìm kiếm
d. Phần mềm đồ họa

LIVEWORKSHEETS