

ใบกิจกรรม วิเคราะห์องค์ประกอบตาราง สืบพหุติกรรมการเล่นเกมออนไลน์

คำสั่ง ให้นักเรียนศึกษาข้อมูลสถานการณ์จำลองที่กำหนดให้ และตอบคำถามให้ถูกต้อง

สถานการณ์จำลอง

ชมรมเทคโนโลยีและคอมพิวเตอร์ได้ทำการสำรวจ "อุปกรณ์หลักที่ใช้ในการเล่นเกมนออนไลน์" ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.ต้น) และมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.ปลาย) ในโรงเรียนแห่งหนึ่ง จำนวนรวมทั้งสิ้น 300 คน ได้ผลการสำรวจเบื้องต้นดังตารางด้านล่าง

ระดับชั้น / อุปกรณ์หลัก	โทรศัพท์	คอมพิวเตอร์	เครื่องคอนโซล	รวม
ม.1 – 3	90	[A]	20	150
ม.4 – 6	[B]	70	[C]	[D]
รวม	[E]	110	40	300

คำถามวิเคราะห์องค์ประกอบตาราง (5 ข้อ)

1. เติมตัวเลขในตารางให้สมบูรณ์ จงหาค่าของตัวแปร A, B, C, D และ E ในตาราง

A = _____ B = _____ C = _____ D = _____ E = _____

2. ความถี่ร่วม (Joint Frequency) มีนักเรียนชั้น ม.ปลาย ที่เลือกใช้คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์หลักในการเล่นเกมนี่กี่คน.....
3. ความถี่ร่วม (Marginal Frequency) มีนักเรียนที่เลือกใช้โทรศัพท์มือถือเป็นอุปกรณ์หลักในการเล่นเกมนี่กี่คน
เล่นเกมนี่ทั้งหมดกี่คน
4. การเปรียบเทียบความถี่ ในกลุ่มนักเรียน ม.ต้น อุปกรณ์ชนิดใดได้รับความนิยมสูงสุด และมีจำนวนกี่คน
5. การเปรียบเทียบความถี่ ในกลุ่มนักเรียน ม.ปลาย อุปกรณ์ชนิดใดได้รับความนิยมสูงสุด และมีจำนวนกี่คน