ชื่อ-สกุล ..... เลขที่ ..... ชั้น .....

แบบฝึกหัด

หน่วยการเรียนที่ 4 การสร้างเกม เรื่อง เกมเก็บผลไม้

จงโยงเส้นจับคู่ภาพให้ถูกต้อง

ตัวละคร	Creativity	when clicked	score = 5	score
if...then	change score by 1	forever	hide/show	go to random position

1. _____ ตัวละครที่ผู้เล่นควบคุมให้เคลื่อนที่เพื่อเก็บผลไม้
2. _____ บล็อกคำสั่งเริ่มต้นการทำงานของเกมเมื่อกดธงเขียว
3. _____ ตัวแปรในการเก็บคะแนน ควรสร้างชื่ออะไร
4. _____ บล็อกคำสั่งเพิ่มคะแนนขึ้น 1
5. _____ บล็อกคำสั่งตรวจสอบตัวละครการแตะผลไม้
6. _____ บล็อกคำสั่งสุ่มผลไม้ปรากฏบนหน้าจอ
7. _____ บล็อกคำสั่งให้คำสั่งภายในทำงานซ้ำหลายครั้ง
8. _____ บล็อกคำสั่งทำให้ผลไม้แสดง/ซ่อน
9. _____ เมื่อคะแนนถึง 5 คะแนน ให้เกมจบ ใช้เงื่อนไขว่าอะไร
10. _____ การสร้างเกมเก็บผลไม้ให้น่าสนใจเป็นการใช้ทักษะด้านใด

LIVEWORKSHEETS