ใบงานที่ 3.1

เรื่อง ชนิดคำสั่งในโปรแกรม scratch

ชื่อ- สกุล ..... เลขที่ ..... ห้อง ...../.....

ให้นักเรียนจับคู่ชื่อคำสั่งและความหมายของคำสั่งให้ถูกต้อง

เริ่มต้นการทำงานเมื่อคลิ๊ก

รอ 1 วินาที

หมุนตามเข็มนาฬิกา

ลบหน้าจอทั้งหมด

เขียน

หมุนทวนเข็มนาฬิกา

ทำซ้ำตามจำนวนที่กำหนด

หยุดเขียน

การเคลื่อนที่

LIVEWORKSHEETS
LIVEWORKSHEETS