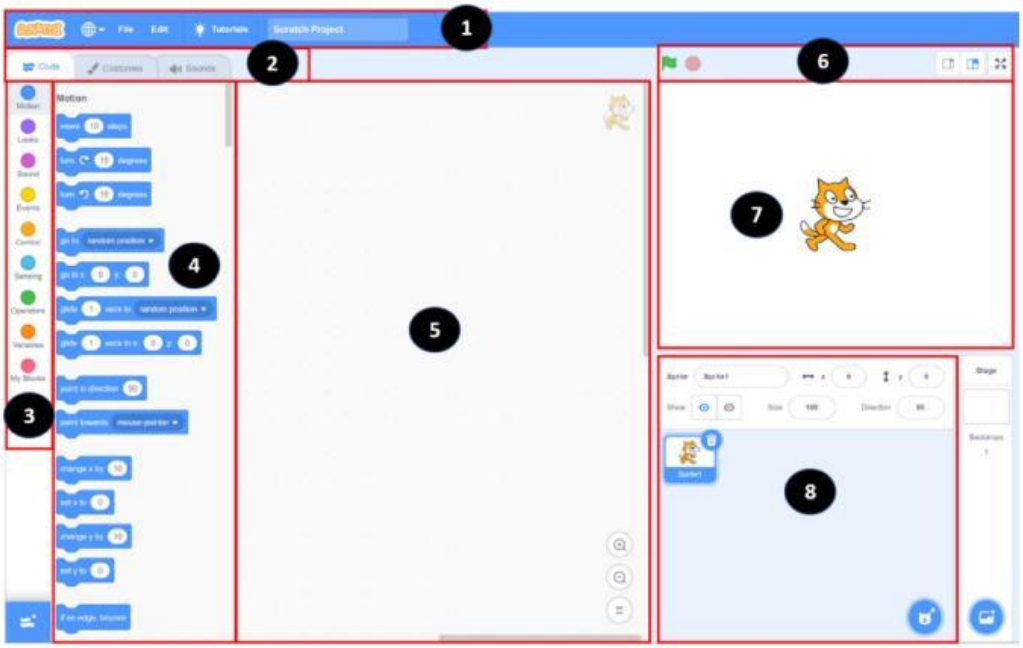
ชื่อ-นามสกุล		ชั้น		เลขที่	

ใบงานที่ 3

มารู้จักโปรแกรม Scratch กันเถอะ

1.ให้นักเรียนเติมตัวเลขลงช่องว่างให้ถูกต้อง โดยดูตัวเลขที่กำหนดดังรูปภาพ



1) หมายเลข..... มี ที่ใช้เปลี่ยนภาษาของโปรแกรม Scratch ได้

2) การเขียนสคริปต์ให้ตัวละคร ต้องวางบล็อกที่หมายเลข.....

3) เมื่อคลิก การแสดงผลจะปรากฏที่หมายเลข.....

4) หมายเลข.....ประกอบด้วยกลุ่มบล็อกต่างๆ ที่ใช้ในการเขียนสคริปต์

5) ถ้าคลิกที่กลุ่มบล็อก Looks จะแสดงบล็อกในกลุ่มที่หมายเลข.....

6) เมื่อต้องการเพิ่มฉากหลัง (Backdrop) หรือเพิ่มตัวละครใหม่ ต้องกดปุ่มในพื้นที่หมายเลข.....

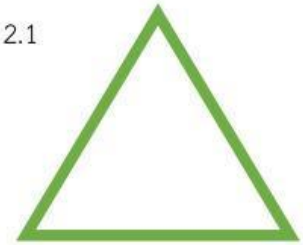
7) ปุ่มสำหรับสั่งให้โปรแกรมเริ่มทำงาน (ธงเขียว) และปุ่มสั่งหยุด (สีแดง) อยู่ที่หมายเลข.....

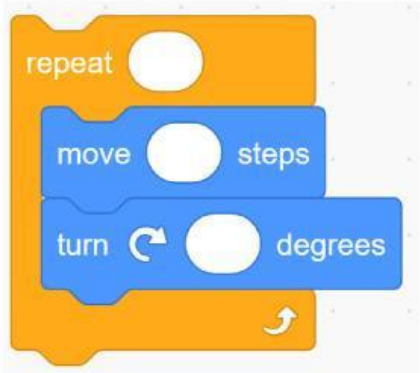
8) หากต้องการปรับเปลี่ยนรูปทรง/ชุดแต่งกาย (Costumes) หรือเสียง (Sounds) ของตัวละคร ต้องกดเลือกแท็บที่หมายเลข.....

LIVEWORKSHEETS

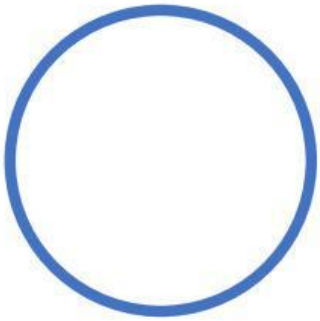
2. ให้นักเรียนเติมตัวเลขในโปรแกรม เพื่อวาดรูปตามที่กำหนดให้ แล้วเขียนตัวเลขในใบงานให้ถูกต้อง

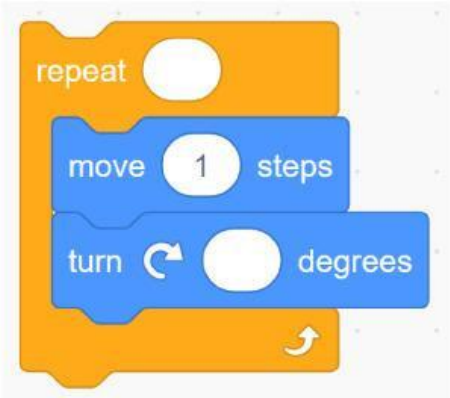
2.1





2.1





LIVEWORKSHEETS