

อวยพรวันเกิดด้วยโปรแกรม Scratch

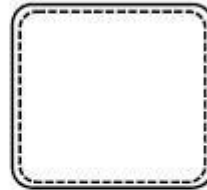
ชื่อ..... สกุล.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบหน้าจอโปรแกรมอวยพรวันเกิด และสร้างชิ้นงาน
จากโปรแกรม Scratch ตามที่ได้ออกแบบไว้ โดยมีองค์ประกอบดังนี้

1. ตัวละคร อย่างน้อย 1 ตัว
2. ข้อความอวยพรวันเกิด
3. เสียงประกอบ
4. ฉาก
5. สามารถตกแต่งรายละเอียด
เพื่อความสวยงามได้
6. บันทึกไฟล์ชื่อ Birthday

มีตัวละคร (Sprite) ทั้งหมด ตัว

มีตัวละคร(Sprite) อะไรบ้าง ?



บล็อกคำสั่งที่ใช้

1.

4.

2.

5.

3.

6.