بطاقة تعريف اللعبة

- **اسم اللعبة:** سباق الأنماط الذكية(Pattern Race Adventure)
- **الفئة العمرية:** الصف الثالث الابتدائي (8 - 9 سنوات)
- **الهدف التعليمي:** اكتشاف قاعدة النمط العددي (تزايدي أو تناقصي)، وتوسيعه وتحديد الأعداد المفقودة.
- **الأدوات المطلوبة:** الشاشة التفاعلية (أو منصة مدرستي)، لوحة المئة التفاعلية، بطاقات لوحات المرور الرقمية.

سيناريو وخطوات اللعبة التفاعلية (من البداية للنهاية)

1.المرحلة الأولى: انطلاق المحرك (التهيئة والتحدي الأول):الزمن: 5 دقائق.

- **الفكرة :**ظهور سيارة سباق رقمية على الشاشة التفاعلية أمام لوحات مرور تحمل السرعات **40)، 60، 80).**
- **التفاعل :**يطلب المعلم من الطلاب مساعدتها للوصول للخط النهائي.
- **الحوار التفاعلي" :**يا أبطال، السيارة تحتاج للسرعة التالية للوصول للهدف، ما السرعة القادمة؟ وكيف عرفتم؟"
- **النتيجة :**يكتشف الطلاب أن السرعة تزيد بمقدار **20**في كل مرة (+20)، فتحصل السيارة على دفعة سرعة وتصل للمرحلة التالية.

2.المرحلة الثانية: خريطة الطريق (النمذجة باستخدام لوحة المئة):الزمن: 10 دقائق.

- **الفكرة :**الانتقال إلى شاشة "لوحة المئة التفاعلية" الملونة.
- **التفاعل:**
  1. يضغط الطالب على أرقام محددة على الشاشة (مثلاً: 5، 10، 15، 20) لتفتق ألواناً مبهجة.
  2. **قاعدة القفز للأمام (الجمع) :**يكتشف الطالب أننا ننتقل بـ (+5) في كل قفزة.
  3. **قاعدة القفز للخلف (الطرح) :**تجرّب الشاشة نمطاً عكسياً (50، 40، 30)، ويسأل المعلم: "هل الأعداد تزيد أم تنقص؟"، فيستنتج الطلاب أن القاعدة هي.(10-)

3.المرحلة الثالثة: محطات الوقود والتحديات (التطبيق المباشر):الزمن: 12 دقيقة.

تظهر للطلاب مسارات ألعاب إلكترونية وتحتاج إلى فتح "تشفير الرقم المفقود:"

- **تحدي قراءة الصفحات" :**قرأ أحمد اليوم الأول 3 صفحات، واليوم الثاني 6 صفحات، واليوم الثالث 9 صفحات.. كم سيقرأ في اليوم الرابع؟" (القاعدة: +3، الرقم المفقود: 12).
- **تحدي الألعاب الإلكترونية :**نمط على الشاشة125 :، 130، [؟]، 140 .يضغط الطالب على الرقم الصحيح (135) لتجاوز العقبة في اللعبة.

4.المرحلة الرابعة: الخط النهائي وحاسبة النقاط (التقويم والتفكير العالي):الزمن: 8 دقائق.

- **تحدي المحترفين (تفكير عليا)" :**اكتشف الخطأ في النمط التالي: 10، 20، 35، 40". يحدد الطلاب أن الرقم 35 خاطئ والصحيح هو 30 لأن قاعدة النمط.(10+)

LIVEWORKSHEETS