

ใบงาน

เรื่อง ปฏิบัติการรื้อพลังโค้ด

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ ชั้น: ประถมศึกษาปีที่ 5

ตอนที่ 1 วิเคราะห์โค้ดมือสมัครเล่น

สถานการณ์ นักเรียนคนหนึ่งเขียนโปรแกรมสั่งให้หุ่นยนต์เดินเป็น รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส โดยใช้บล็อกคำสั่งดังภาพด้านล่าง

ชุดคำสั่งเดิม (ไค้ดยาว)	วิเคราะห์ปัญหา
when  clicked move (100) steps turn ๖ (90) degrees move (100) steps turn ๖ (90) degrees move (100) steps turn ๖ (90) degrees move (100) steps turn ๖ (90) degrees	1. โปรแกรมนี้ใช้บล็อกคำสั่งเคลื่อนที่ (ไม่รวมธงเขียว) ทั้งหมดกี่บล็อก ตอบ บล็อก 2. นักเรียนคิดว่าโปรแกรมนี้มีชุดคำสั่งใดที่ซ้ำซ้อนกัน หรือไม่ ตอบ คือบล็อก และบล็อก

ตอนที่ 2 อัปเกรดเป็นไค้ดระดับโปร

ภารกิจ ให้นักเรียนนำบล็อกคำสั่งทำซ้ำ loop มาใช้เพื่อ รื้อพลังโค้ด ในตอนที่ 1 ให้สั้นลง แต่หุ่นยนต์ต้องเดินเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสได้เหมือนเดิม ให้นักเรียนเติมตัวเลขและคำสั่งลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

