

## ใบงาน

### เรื่อง การสร้างโปรแกรมอย่างง่าย (Ultimate Combo Skill)

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ      ชั้น: ประถมศึกษาปีที่ 5

#### ตอนที่ 1 วางแผนสร้างโปรเจกต์

**คำชี้แจง** หากกลุ่มของนักเรียนต้องการ เกมแมวเหมียวเก็บเหรียญ ให้นักเรียนลืกลบคำสั่งที่กำหนดให้ นำไปเติมลงในช่องว่างให้สัมพันธ์กับการทำงาน นำตัวอักษร A-D ไปเติม

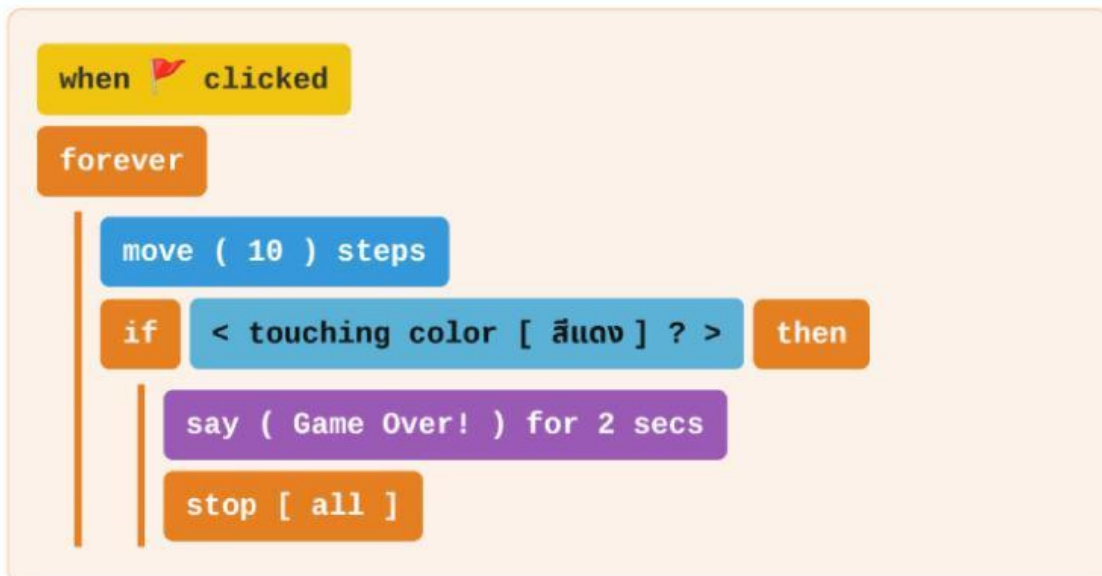
[ A ] forever    [ B ] if on edge, bounce    [ C ] if touching  
(เหรียญ)?    [ D ] move 10 steps

1. ต้องการให้ตัวละครเดินไปข้างหน้าอย่างต่อเนื่อง ใช้บล็อก.....
2. ต้องการให้โปรแกรมตรวจสอบการทำงานตลอดเวลาไม่สิ้นสุด ใช้บล็อก.....
3. ต้องการตรวจสอบเงื่อนไขว่า ตัวละครเดินไปชนเหรียญหรือไม่ใช้บล็อก.....
4. ต้องการป้องกันไม่ให้ตัวละครเดินทะลุขอบจอหายไปใช้บล็อก.....

ให้นักเรียนสร้างโปรแกรม เกม แอนิเมชันอย่างง่าย โดยต้องมียังประกอบดังนี้

#### ตอนที่ 2 วิเคราะห์โค้ดคอมโบ

**คำชี้แจง** ให้นักเรียนวิเคราะห์ชุดคำสั่งที่นำ Sequenct, loop และ If มาประกอบร่างกันแล้วอธิบายว่าโปรแกรมนี้นำให้ตัวละครทำอะไร



ผลลัพธ์ของโปรแกรมนี้นี้คือ

เมื่อคลิกธงเขียวตัวละครจะ.....

แต่ถ้าหาก.....

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ตัวละคร.....และโปรแกรมจะ.....

### ตอนที่ 3 นักสืบหาบัก

สถานการณ์ นักเรียนเขียนโปรแกรมให้เจ้านกขยับปีกบินตลอดเวลาที่รันโปรแกรมแต่เมื่อกดธงเขียว เจ้านกกลับเปลี่ยนชุดแค่ ครั้งเดียว แล้วหยุดนิ่ง



คำถาม โปรแกรมนี้ขาดบล็อกคำสั่งใดไป จึงทำให้เจ้านกไม่ยอมบินขยับปีกตลอดเวลา

ตอบ ขาดบล็อกคำสั่ง.....โดยต้องนำมาครอบบล็อก

.....และ wait ไว้