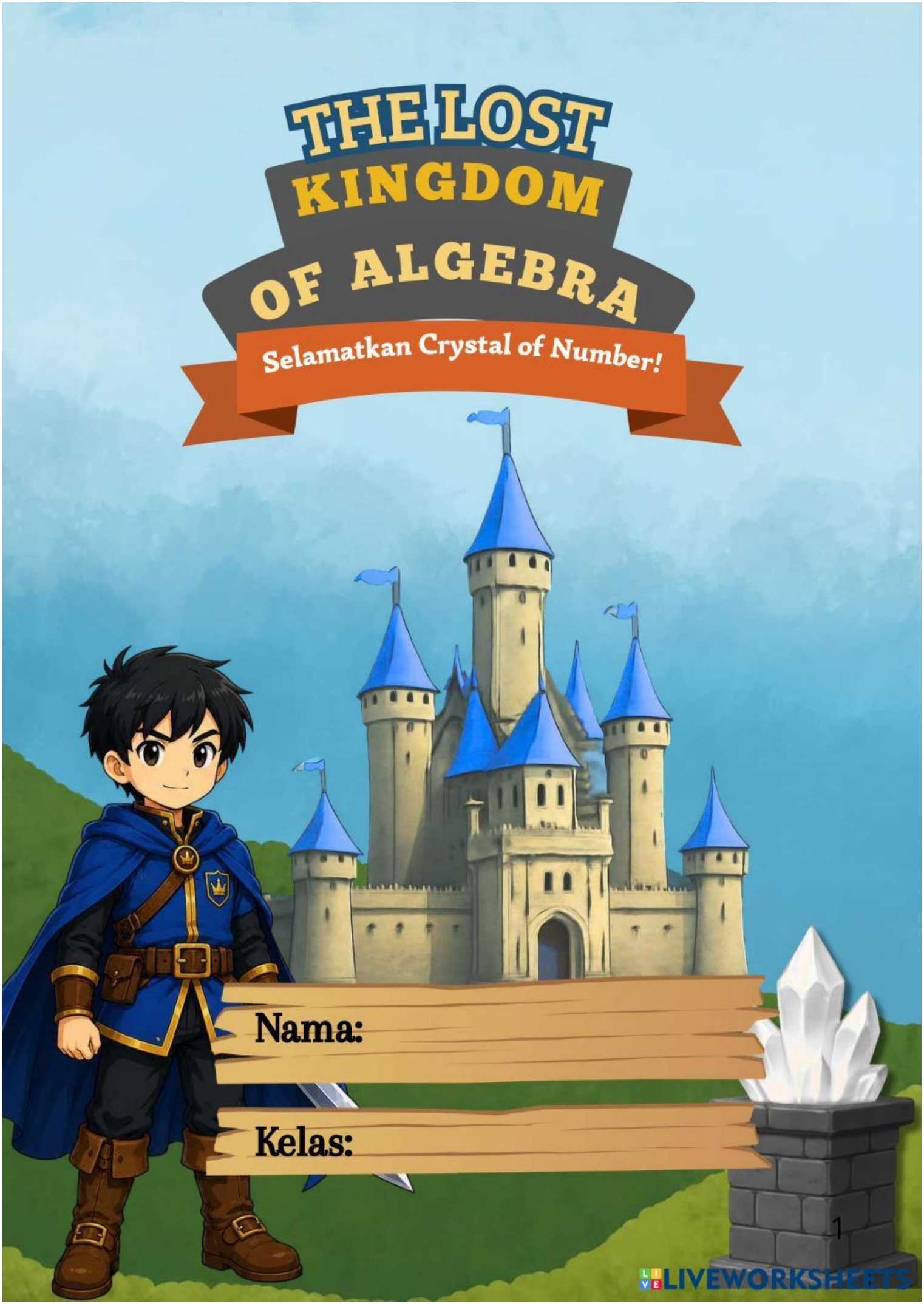


LIVEWORKSHEETS

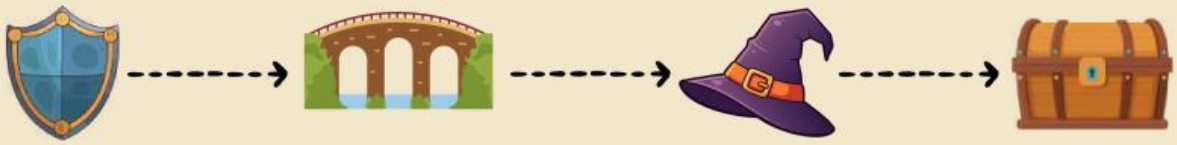
LEARNING MAP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah menyelesaikan petualangan ini, kamu akan mampu:

- Mengenali bentuk PLSV dan PtLSV
- Menentukan penyelesaian PLSV dan PtLSV
- Menyelesaikan masalah kontekstual

PROGRESS MAP



Mission 1 **Mission 2** **Mission 3** **Final Challenge**

GAME RULE

★ 5 XP setiap jawaban benar
★ 10 XP menyelesaikan satu aktivitas
★ 20 XP jika setiap misi benar semua

BADGE

Bronze Solver | Silver Solver | Gold Algebra Hero

LIVEWORKSHEETS

LEARNING HUB

Akses materi sebelum memulai misi

Video

Audio

PPT

LIVEWORKSHEETS

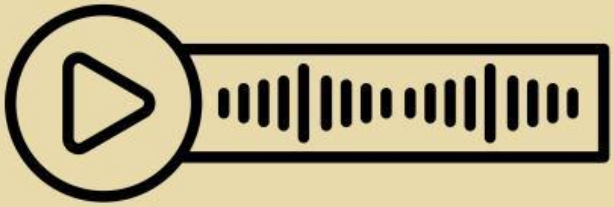
MATERI DIGITAL

Pilih sumber materi yang ingin kamu pelajari

1 PPT

Klik gambar untuk melihat slide selanjutnya

2 Audio



Klik tombol untuk memutar audio

3 Video

Klik gambar untuk menonton di YouTube

N
Dimu

CATATAN PENTING

Pahami materi dengan baik sebelum memulai misi ya!
Kamu bisa kembali kesini kapan saja jika perlu.

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

UNLOCK THE ANCIENT GATE

STORY

Gerbang menuju kerajaan hanya akan terbuka jika penjaga yakin kamu mengetahui bentuk PLSV.

REWARD

Badge

Gate Opener

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

UNLOCK THE ANCIENT GATE

MATERI SINGKAT

Persamaan Linier Satu Variabel (PLSV) adalah persamaan linier yang hanya memiliki satu variabel dengan pangkat tertinggi 1.

Bentuk umum ax+b=c

Contoh: 2x+3=11

AKTIVITAS 1

LEVEL 1

Drag and Drop (seret dan lepas)

Kelompokkan bentuk berikut:

$3x + 5 = 14$

$4a + b = 6$

$x - 2 = 9$

$2y + 4 < 8$

PLSV	Bukan PLSV

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

UNLOCK THE ANCIENT GATE

LEVEL 2

Isi bagian yang kosong!

PLSV memiliki ..... variabel,
dengan pangkat .....
Bentuk umum PLSV adalah .....

LEVEL 3

Temukan 5 kata!

A	L	K	O	N	S	T	A	N	T	A
V	I	C	S	U	K	U	K	K	G	S
X	N	K	O	I	S	K	J	D	K	A
Y	I	H	K	E	S	O	B	N	H	T
C	E	V	A	R	I	A	B	E	L	U
W	R	A	F	B	X	Y	U	O	K	H

LIVEWORKSHEETS

MISSION 2

CROSS THE ALGEBRA BRIDGE

STORY

Jembatan hanya akan muncul jika kamu berhasil menyelesaikan beberapa PLSV.

REWARD

Badge

Bridge Master

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

CROSS THE ALGEBRA BRIDGE

MATERI SINGKAT

Langkah menyelesaikan PLSV:

1. Pindahkan suku yang memuat variabel ke 1 ruas
2. Pindahkan konstanta ke ruas lainnya
3. Sederhanakan kedua ruas
4. Pastikan variabel berdiri sendiri

CONTOH

$$2x + 5 = 15$$
$$2x = 15 - 5$$
$$2x = 10$$
$$x = 5$$

AKTIVITAS 2

LEVEL 1

Dengarkan suara berikut (klik gambar) dan temukan jawabannya (isi bagian kosong)!

Tulis kembali soal dipaling atas

.....=.....

..... x =.....

..... x =.....

x =.....

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

CROSS THE ALGEBRA BRIDGE

LEVEL 2

Pilih satu jawaban benar!

Jika $2x + 1 = 3x + 7$

maka nilai x adalah ...

-6	6	-12	12

LEVEL 3

Selesaikan soal berikut untuk mendapatkan angka!

$2x + 3 = 11$	$x - 5 = 4$	$5x = 35$
$x =$	$x =$	$x =$ .....

Masukkan kode

Tentukan x dan masukkan kode (klik kotak)

LIVEWORKSHEETS

MISSION 3

DEFEAT THE SHADOW WIZARD

STORY

Penyihir menjaga kristal. Untuk mengalahkannya, kamu harus menguasai PtLSV.

REWARD

Badge

Wizard Slayer

LIVEWORKSHEETS

MISSION 3

DEFEAT THE SHADOW WIZARD

MATERI SINGKAT

Pertidaksaaan Linier Satu Variabel (PtLSV) adalah pertidaksamaan yang hanya memiliki 1 variabel berpangkat tertinggi 1.

Tanda: $>, <, \leqslant, \geqslant$

Jika kedua ruas dibagi atau dikali bilangan negatif, tanda **pertidaksamaan harus dibalik.**

Contoh: $3x - 5 > 10$

AKTIVITAS 3

LEVEL 1

Manakah bentuk PtLSV yang benar?
(klik jawaban benar)

- ☐ $5x + 2 > 7$
- ☐ $2x + 1 \leqslant 8$
- ☐ $3x - 4 = 10$
- ☐ $x^2 + 3 < 7$

LIVEWORKSHEETS

MISSION 3

DEFEAT THE SHADOW WIZARD

LEVEL 2

Tarik garis soal berikut ke jawaban yang benar!

$2x \leq 10$	$x < 8$
$x - 4 < 4$	$x \geq 4$
$3x - 6 \geqslant 6$	$x \leq 5$

LEVEL 3

Uang Dodo minimal Rp40.000. Harga buku Rp8.000 per buku. Jika x adalah banyak buku yang dibeli, tuliskan pertidaksamaan yang sesuai!

Bentuk PtLSV:

.....

Sebutkan bentuknya dengan menekan gambar mikrofon!

LIVEWORKSHEETS

FINAL CHALLENGE

CONGRATULIATIONS!

Kamu telah menyelesaikan semua misi!
Sekarang saatnya FINAL BATTLE!

Mainkan game di Wordwall untuk
memperoleh gelar terbaikmu!

PLAY

Atau scan QR Code di bawah ini:

LIVEWORKSHEETS

REFLECTION

Bagaimana perasaanmu setelah belajar hari ini?

Sangat senang ☐

Senang ☐

Biasa ☐

Kurang senang ☐

Apa yang palingg kamu sukai dari E-LKM ini? (Boleh lebih dari satu)

- ☐ Cerita/Petualangan
- ☐ Worwall Game
- ☐ Badge/Reward
- ☐ Materi/Penjelasan
- ☐ Tantangan/Soal

Materi mana yang menurutmu masih sulit?

.....

LIVEWORKSHEETS