



โรงเรียนหนองสวรรค์วิทยาการ
ข้อสอบกลางภาค ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569
รายวิชา การรู้ดิจิทัล5 รหัสวิชา ว33287 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1 เวลา 60 นาที

คำชี้แจง ข้อสอบมีทั้งหมด 2 ตอน

ตอนที่ 1 ข้อสอบปรนัย จำนวน 20 ข้อ (10 คะแนน)

ตอนที่ 2 ข้อสอบอัตนัย จำนวน 2 ข้อ (10 คะแนน)

ลงชื่อ.....ผู้ออกข้อสอบ

ลงชื่อ.....หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ฯ

ลงชื่อ.....หัวหน้ากลุ่มบริหารวิชาการ

ลงชื่อ.....ผู้อำนวยการโรงเรียน/ผู้ที่ได้รับมอบหมาย

ตอนที่ 1 ข้อสอบปรนัย

คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว โดยระบายคำตอบที่ถูกต้อง ลงใน ○

ในกระดานคำตอบ

ผลการเรียนรู้ข้อที่ 1) สามารถอธิบายแนวทางการปฏิบัติตนตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ และพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำผิดด้วยคอมพิวเตอร์ และข้อกำหนดกฎระเบียบ สัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ได้ (ข้อ 1 – ข้อ 10)

1. ต่อไปนี้ข้อใดถือว่าเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์

- 1) ใช้เพื่อประโยชน์ของตนเอง
- 2) วิจัยหรือศึกษางานนั้นอันมิใช่การกระทำเพื่อกำไร
- 3) นำงานนั้นมาใช้เป็นส่วนหนึ่งในการถามและตอบในการสอบ
- 4) การคัดลอก เลียนแบบ งานลิขสิทธิ์ของผู้อื่นเป็นการทำกำไร

2. ข้อใดไม่สามารถยกเว้นการละเมิดลิขสิทธิ์ได้

- 1) สำเนาสื่อต่างๆ เพื่อคนพิการได้
- 2) นายแดงสำเนา CD เพลงแจกเพื่อนๆ
- 3) ครูสรุปบทเรียนจากอินเทอร์เน็ตแจกนักเรียน
- 4) บรรณารักษ์ห้องสมุดสำเนาหนังสือเพื่อบริการเกี่ยวกับงานวิจัย

3. ข้อใดคืออัตราโทษของการแอบบันทึกเสียงหรือภาพจากโรงภาพยนตร์

- 1) จำคุก 3 เดือน - 2 ปี
- 2) ปรับ 100,000-500,000 บาท

3) ปรับ 200,000-800,000 บาท

4) จำคุก 6 เดือน - 4 ปี หรือปรับ 100,000 - 800,000 บาท

4. ถ้าต้องการรีวิวกาพย์ยนตร์ที่ไปดูมา จะใช้รูปภาพจากข้อใด

- 1) โปสเตอร์หนัง
- 2) แอบถ่ายในโรงหนัง
- 3) ค้นหารูปภาพในอินเทอร์เน็ต
- 4) โหลดรูปจากไลน์

5. ถ้านักเรียนใช้ไฟล์รูปภาพที่มีสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ ซึ่งมีสัญลักษณ์ดังรูปการกระทำกับไฟล์ภาพในข้อใดต่อไปนี้ ไม่สามารถทำได้



- 1) ระบุชื่อเจ้าของภาพ
- 2) ส่งต่อให้เพื่อนในห้องเรียน
- 3) ใช้ประกอบการเรียนวิชาวิทยาการคำนวณ
- 4) ใส่ข้อความ “สวัสดีวันจันทร์” เพื่อส่งไลน์ให้เพื่อน

6. ครูให้จัดทำโปสเตอร์ นักเรียนเลือกใช้ภาพที่มีสัญญาอนุญาต Creative Commons พร้อมปฏิบัติตามเงื่อนไข การกระทำนี้สะท้อนสิ่งใด

- 1) การหลีกเลี่ยงกฎหมาย
- 2) การใช้งานโดยไม่ต้องอ้างอิง
- 3) การละเมิดเครื่องหมายการค้า
- 4) การเคารพสิทธิ์ของเจ้าของผลงาน

7. สมาคมคนหูหนวกแห่งประเทศไทยต้องการส่งเสริมและส่งเสริมคุณภาพชีวิตของคนหูหนวก จึงทำการใส่ล่ามภาษามือที่มุล่งในเทปบันทึก รายการ The Mask Singer หน้ากากนักร้อง โดยให้บริการแก่สมาชิกผู้หูหนวกของสมาคม มีการคิดค่าใช้จ่ายตามความจำเป็น แต่ไม่ได้นำเทปรายการที่จัดทำใส่ภาษามือดังกล่าวไปวางจำหน่ายในท้องตลาด กรณีดังกล่าวนี้เป็นการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาหรือไม่

- 1) ละเมิด เพราะเป็นการแสวงหาผลประโยชน์เพื่อการค้าขาย
- 2) ละเมิด เพราะให้บริการแก่สมาชิกผู้หูหนวกของสมาคม และมีการคิดค่าใช้จ่าย
- 3) ไม่ละเมิด เพราะทำเพื่อประโยชน์ของคนพิการที่ไม่สามารถเข้าถึงงานอันมีลิขสิทธิ์ตามความจำเป็น
- 4) ไม่ละเมิด เพราะเป็นการกระทำเพื่อหาทำไรและไม่กระทบกระเทือนถึงสิทธิอันชอบด้วยกฎหมาย

8. นายตุ้มตามโหลดรูปวาดของนายตันในอินเทอร์เน็ตไปสกรีนเสื้อขายได้หรือไม่ เพราะอะไร

- 1) ไม่ได้ เพราะภาพไม่คมชัด
- 2) ไม่ได้ เพราะละเมิดลิขสิทธิ์
- 3) ได้ เพราะโหลดมาจากอินเทอร์เน็ต
- 4) ได้ เพราะเป็นภาพวาดที่ไม่มีลิขสิทธิ์

9. นายตันสามารถฟ้องร้องนายตุ้มตามที่โหลดรูปวาดในอินเทอร์เน็ตไปสกรีนเสื้อขายได้หรือไม่ เพราะอะไร

- 1) ไม่ได้ เพราะนายตันไม่ได้จดทะเบียนลิขสิทธิ์
- 2) ได้ เพราะนายตุ้มตามทำเพื่อเป็นการหารายได้
- 3) ได้ เพราะนายตุ้มตามเป็นแฟนเพจของนายตัน
- 4) ไม่ได้ เพราะนายตุ้มตามได้สวมสิทธิ์ไปจดทะเบียนลิขสิทธิ์แทนนายตัน

10. บริษัทนายตุ้มตามติดต่อจ้างนายตันออกแบบโลโก้สินค้า ต่อมาได้ยกเลิกการจ้าง และได้จ่ายค่าจ้างให้นายตัน และนายตันสามารถฟ้องร้องการละเมิดลิขสิทธิ์นายตุ้มตามได้หรือไม่ เพราะเหตุใด

- 1) ได้ เพราะนายตุ้มตามไม่จ่ายค่าจ้าง
- 2) ไม่ได้ เพราะไม่มีสัญญาการจ้าง
- 3) ได้ เพราะเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์
- 4) ไม่ได้ เพราะลิขสิทธิ์การจ้างเป็นของคนจ้าง

ผลการเรียนรู้ข้อที่ 2) สามารถเลือกใช้เครื่องมือเทคโนโลยีอย่างเหมาะสมและสามารถป้องกันตนเองจากภัยในโลกดิจิทัลได้ (ข้อ 11 – ข้อ 20)

11. “นักเรียนต้องทำรายงานร่วมกันกับเพื่อน 5 คน โดยทุกคนอยู่คนละสถานที่ ควรเลือกใช้เครื่องมือใดจึงเหมาะสมที่สุด

- 1) เครื่องคิดเลข
- 2) Google Docs
- 3) โปรแกรม Paint
- 4) โปรแกรมเล่นเพลง

12. นักเรียนได้รับอีเมลแจ้งว่า "บัญชีธนาคารของคุณถูกระงับ กรุณาคlickลิงก์เพื่อยืนยันข้อมูล" สิ่งที่ต้องทำคือข้อใด

- 1) clickลิงก์และกรอกข้อมูลทันที
- 2) ส่งต่อให้เพื่อนช่วยตรวจสอบ
- 3) ดาวน์โหลดไฟล์ที่แนบมาก่อน
- 4) ตรวจสอบผู้ส่งและติดต่อธนาคารผ่านช่องทางทางการ

13. นักเรียนต้องสร้างอินโฟกราฟิกเพื่อสรุปผลการเรียน ควรเลือกใช้เครื่องมือใด

- 1) Canva
- 2) Notepad
- 3) เครื่องบันทึกเสียง
- 4) Windows Media Player

14. เมื่อต้องตั้งรหัสผ่านสำหรับบัญชีอีเมลใหม่ ข้อใดเหมาะสมที่สุด

- 1) 12345678
- 2) วันเดือนปีเกิด
- 3) Password
- 4) T@i2026#Learn

15. นักเรียนใช้คอมพิวเตอร์สาธารณะในการเข้าสู่ระบบอีเมล หลังใช้งานเสร็จควรทำสิ่งใด

- 1) ปิดหน้าจอ
- 2) ปิดอินเทอร์เน็ต
- 3) ลบไฟล์ของผู้อื่น
- 4) ออกจากระบบ (Log out) ทุกครั้ง

16. นักเรียนต้องการเผยแพร่ภาพกิจกรรมของโรงเรียน แต่มีภาพที่เห็นใบหน้าของนักเรียนหลายคน ควรทำอย่างไร

- 1) โปสต์ทันที
- 2) ส่งต่อทุกกลุ่ม
- 3) ขยายภาพให้เว็บไซต์อื่น
- 4) ขออนุญาตผู้เกี่ยวข้องก่อนเผยแพร่

17. ข้อใดเป็นการใช้ AI อย่างรับผิดชอบ

- 1) คัดลอกทั้งหมดส่งครู
- 2) ให้ AI ทำข้อสอบแทนทั้งหมด
- 3) ใช้ AI ช่วยสร้างแนวคิด แล้วตรวจสอบ
- 4) อ้างว่าเป็นผลงานของตนเองทั้งหมด

18. นักเรียนต้องทำแบบสอบถามออนไลน์เพื่อเก็บข้อมูลจากคนจำนวนมาก ควรเลือกใช้เครื่องมือใด

- 1) Google site
- 2) Google mail
- 3) Google Docs
- 4) Google Forms

19. เมื่อพบเห็นการกลั่นแกล้งกันบนสื่อสังคมออนไลน์ นักเรียนควรทำอย่างไร

- 1) แชรต่อเพื่อให้เป็นกระแส
- 2) แสดงความคิดเห็นซ้ำเติม
- 3) บันทึกภาพแล้วโพสต์ต่อ
- 4) รายงาน (Report) และแจ้งผู้ใหญ่ที่เกี่ยวข้อง

20. ข้อใดเป็นแนวทางป้องกันการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาได้ดีที่สุด

- 1) ดาวน์โหลดทุกอย่างจากอินเทอร์เน็ต
- 2) ใช้ผลงานทุกชนิดได้หากไม่หวังผลกำไร
- 3) อ้างอิงแหล่งที่มาและตรวจสอบสิทธิการใช้งาน
- 4) ดัดแปลงผลงานเล็กน้อยแล้วถือว่าเป็นของตนเอง