

ใบงานที่ 4

การออกแบบและ การเขียนอัลกอริทึม

ตอนที่ 1

คำชี้แจง : ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้ว่าถูกหรือผิด ถ้าถูกให้เลือกเครื่องหมาย ✓
และถ้าผิดให้เลือกเครื่องหมาย ✗ ลงในช่องว่างหน้าข้อ

- 1 แนวคิดเชิงนามธรรมคือการนำรายละเอียดทั้งหมดของปัญหามาพิจารณาโดยไม่ตัดส่วนใดออกเลย เพื่อให้เห็นภาพที่ชัดเจนที่สุด
- 2 อัลกอริทึม (Algorithm) คือกระบวนการที่สามารถอธิบายขั้นตอนการแก้ปัญหาได้อย่างชัดเจนตั้งแต่เริ่มต้นจนสิ้นสุด
- 3 รหัสจำลอง (Pseudo Code) เป็นภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ชนิดหนึ่งที่คอมพิวเตอร์สามารถนำไปประมวลผลได้โดยตรง
- 4 ภาษาธรรมชาติ (Natural Language) มีรูปแบบภาษาที่แน่นอนตายตัวและเป็นภาษาที่ใช้สั่งงานคอมพิวเตอร์โดยเฉพาะ
- 5 การเขียนผังงาน (Flowchart) ช่วยให้เราสามารถหาข้อผิดพลาดของการทำงานได้ง่ายและไม่ขึ้นกับภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดภาษาหนึ่ง



ตอนที่ 2

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

อัลกอริทึม

ผังงานแบบทำซ้ำ

รหัสจำลอง

สัญลักษณ์แคปซูล

แนวคิดเชิงนามธรรม

1. การประเมินความสำคัญของรายละเอียดปัญหาและแยกสาระสำคัญออกจากส่วนที่ไม่ใช้สาระสำคัญ เรียกว่า _____
2. ลำดับขั้นตอนวิธีที่ชัดเจนที่ช่วยให้การแก้ปัญหาเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ เรียกว่า _____
3. การเขียนจำลองขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมด้วยถ้อยคำที่กระชับ โดยอาจใช้เป็นภาษาอังกฤษหรือภาษาไทยก็ได้ เรียกว่า _____
4. ในผังงาน หากมีการทำงานที่ต้องกลับไปทำกระบวนการเดิมซ้ำๆ ตามเงื่อนไขที่กำหนด จะเรียกว่า _____
5. สัญลักษณ์ที่ใช้สำหรับระบุจุดเริ่มต้น (START) และจุดสิ้นสุด (STOP) ในการเขียนผังงาน คือ _____

