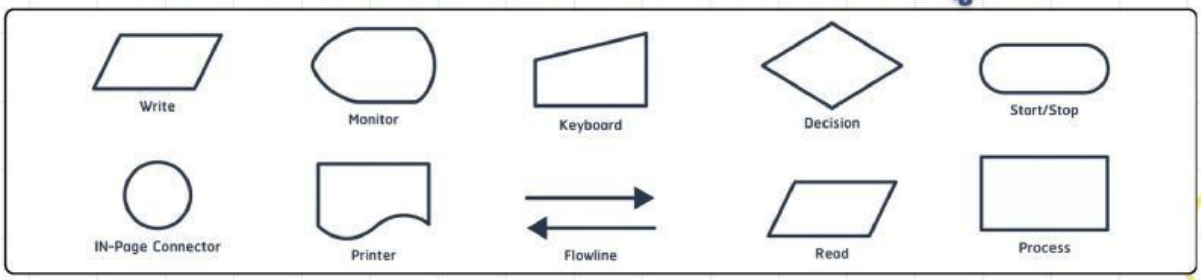
แบบฝึกหัด วิชา คอมพิวเตอร์และขั้นตอนวิธี ว31202 ระดับชั้น ม.4

ชื่อ-สกุล..... เลขที่ ..... ชั้น ม.4/1

การเขียนอัลกอริทึม Algorithm Flowchart

- แบบฝังงาน -

ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ตรงกับ สัญลักษณ์ผังงาน
โดยลากคำตอบแล้ววางในช่อง การใช้งาน ให้ถูกต้อง



	สัญลักษณ์	การใช้งาน
1		กำหนดจุดเริ่มต้นของการทำงาน และแสดงจุดสิ้นสุดของการทำงาน
2		มีลักษณะคล้ายลูกศรนี้แสดงทิศทางความสัมพันธ์ ของการทำงานในระบบงานหรือลำดับงาน ในการเขียนผังงานโครงสร้าง
3		แสดงรายละเอียดข้อมูลหรือผลลัพธ์ของ การประมวลผลไปที่เครื่องพิมพ์
4		สัญลักษณ์ของผังงานที่แสดงถึงการกำหนดจุดอ้างอิง ในการเชื่อมต่อ ในหน้ากระดาษเดียวกันของFlowchart
5		แสดงถึงการรับค่าข้อมูลหรือ อ่านข้อมูลเข้ามาจากคีย์บอร์ด
6		แสดงรายละเอียดข้อมูลหรือผลลัพธ์ ของการประมวลผลไปที่จอภาพ
7		แสดงรายละเอียดข้อมูลหรือผลลัพธ์ของการประมวลผล โดยไม่ระบุอุปกรณ์การแสดงผล (Output Device)
8		แสดงรายละเอียดการเปรียบเทียบในเงื่อนไขการทำงานขั้นตอน ต่าง ๆ ใช้ใช้เมื่อจะต้องตัดสินใจว่า ใช่หรือไม่ใช่ จริงหรือเท็จ
9		แสดงถึงการรับค่าข้อมูลหรืออ่านข้อมูลเข้ามา โดยไม่ระบุอุปกรณ์ รับข้อมูล (Input Device)
10		แสดงรายละเอียดของการทำงาน

LIVEWORKSHEETS