

ชื่อ ระดับ วันที่

1. ข้อใดคือเว็บไซต์หลักของผู้พัฒนาโปรแกรม Blender ที่เปิดให้ดาวน์โหลดให้ใช้งานได้ฟรี

a) <https://www.3dblender.com/>b) <https://www.blender.net/>c) <https://www.3dblender.org/>d) <https://www.blender.org/>

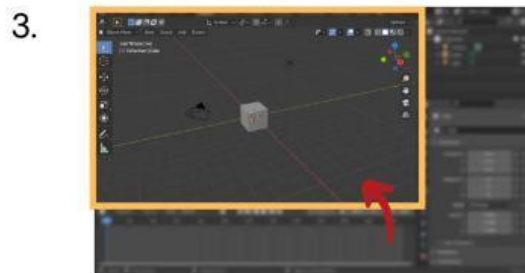
2. มุมมองของวัตถุ จะมีองค์ประกอบของแกนทั้งหมดกี่แกน แกนอะไรบ้าง

a) 2 แกน (A , B)

b) 2 แกน (X , Y)

c) 3 แกน (A , B , C)

d) 3 แกน (X , Y , Z)



หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

a) Timeline

b) Properties

c) 3D Viewport

d) Outliner



หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

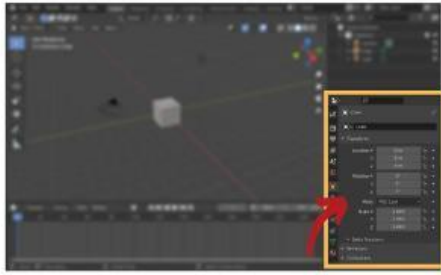
a) Timeline

b) Properties

c) 3D Viewport

d) Outliner

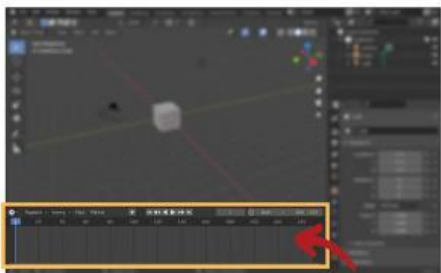
5.



หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

- a) Timeline
- b) Properties
- c) 3D Viewport
- d) Outliner

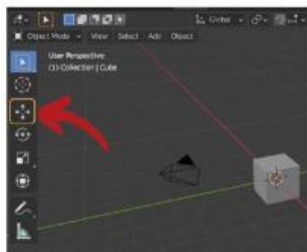
6.



หน้าต่างการทำงานนี้ มีชื่อว่าอะไร

- a) Timeline
- b) Properties
- c) 3D Viewport
- d) Outliner

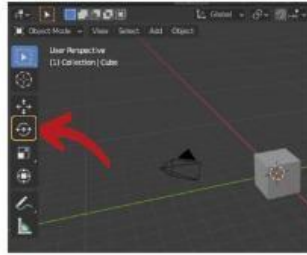
7.



จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

- a) Scale : ปรับขนาดวัตถุ
- b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน
- c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ
- d) Rotate : หมุนวัตถุ

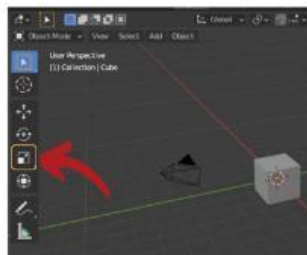
8.



จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

- | | |
|----------------------------|---|
| a) Scale : ปรับขนาดวัตถุ | b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน |
| c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ | d) Rotate : หมุนวัตถุ |

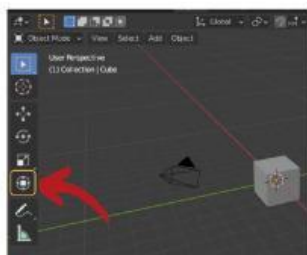
9.



จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

- | | |
|----------------------------|---|
| a) Scale : ปรับขนาดวัตถุ | b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน |
| c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ | d) Rotate : หมุนวัตถุ |

10.



จากรูป คือเครื่องมือที่มีชื่อว่าอะไร และทำหน้าที่อะไร

- | | |
|----------------------------|---|
| a) Scale : ปรับขนาดวัตถุ | b) Transform : รวมหน้าที่ เคลื่อนย้าย หมุน และปรับขนาด ไว้ด้วยกัน |
| c) Move : เคลื่อนย้ายวัตถุ | d) Rotate : หมุนวัตถุ |

11. ปุ่มใดคือปุ่มลัดเพื่อเข้า Edit Mode
- a) Alt + E
 - b) Tab
 - c) Ctrl + Tab
 - d) Shift + Tab
 - e) Ctrl + Alt + Tab
12. วัตถุที่มีรูปทรงสี่เหลี่ยมคล้าย ลูกเต๋า มีชื่อว่าอะไร
- a) Plane
 - b) Cube
 - c) Cylinder
 - d) Torus
 - e) UV Sphere
13. Subdivision Surface เป็นเครื่องมือที่อยู่ในแท็บเมนูใด
- a) Modifier Properties
 - b) Render Properties
 - c) World Properties
 - d) Material Properties
 - e) Physics Properties
14. จะใช้งาน Loop Cut ต้องอยู่ในโหมดใด
- a) Object Mode
 - b) Edit Mode
 - c) Sculpt Mode
 - d) Cut Mode
 - e) Texture Mode
15. ต้องการใส่สีให้กับวัตถุ ต้องไปที่แท็บเมนูใด
- a) Render Properties
 - b) Paint Properties
 - c) Color Properties
 - d) Material Properties
 - e) Modifier Properties
16. ข้อใดไม่ใช่ชนิดของแสงไฟในโปรแกรม Blender
- a) Point
 - b) Sun
 - c) Spot
 - d) Area
 - e) Neon

17. ผ้าห่ม ต้องทำสิ่งใดก่อนใส่คำสั่ง Cloth
- a) ตัดช่องจำนวนมากด้วย Loop Cut
 - b) เพิ่มคำสั่ง Subdivision Surface
 - c) ตัดช่องจำนวนมากด้วย Boolean
 - d) ใส่ Texture รูปภาพก่อน
18. ในการออกแบบผ้าห่ม เมื่อใส่คำสั่ง Cloth แล้วกด Play ปรากฏว่าผ้าห่มตกลงมาทะลุเตียง ไม่คลุมเตียง ต้องแก้ไขอย่างไร
- a) ใส่ Collision ที่เตียง
 - b) ใส่ Cloth ที่เตียง
 - c) ใส่ Collision ที่ผ้าห่ม
 - d) ใส่ Collision ที่ผ้าห่ม
19. คำสั่ง Boolean มีความสามารถอะไร
- a) ให้วัตถุเรืองแสง
 - b) ทำให้วัตถุสามารถกำหนดสีแต่ละด้านของวัตถุ
 - c) เปล่าลมให้วัตถุพองขึ้น
 - d) นำวัตถุทั้ง 2 ให้กลายเป็นผ้า
 - e) นำวัตถุทั้ง 2 ขึ้นมาเจาะกัน
20. เปลี่ยนชนิดของ Material เป็น Emission แล้วจะเกิดอะไรขึ้น
- a) วัตถุจะเป็นกระจกเงา
 - b) วัตถุจะมันวาว
 - c) วัตถุจะเรืองแสง
 - d) วัตถุจะใสเหมือนแก้ว
 - e) วัตถุจะมีสีด้าน
21. ต้องการกำหนดตำแหน่งพื้นผิวของวัตถุจากรูปภาพที่ได้ใส่เข้ามาต้องกำหนดที่หน้าต่างใด
- a) UV Editor
 - b) 3D Viewport
 - c) Shader Editor
 - d) Image Editor
 - e) Properties
22. Render Engine ประเภทใดกินทรัพยากรเครื่องมากและอาจจะทำให้เครื่องค้างได้หากสเปคคอมพิวเตอร์ไม่แรงและชิ้นงานมีรายละเอียดมากเกินไป
- a) Eevee
 - b) Cycles
 - c) Super Eevee
 - d) Super Cycles

28. ปุ่มลัดในคีย์บอร์ด

กดปุ่ม (a) _____ เพื่อปรับขนาดวัตถุ

ตอบ _____

29. ปุ่มลัดในคีย์บอร์ด

กดปุ่ม (a) _____ เพื่อหมุนวัตถุ

ตอบ _____

30. จงเติมคำลงในช่อง(ใต้ตัวอักษร)

แกน 3 สีของ Blender

แกนสีน้ำเงิน : เป็นแกน Y

แกนสีแดง : เป็นแกน (a) _____

ตอบ _____