

ใบงานการสร้างตัวแปรใน scratch ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 1

NAME: _____ Number: _____

NAME: _____ Number: _____



**ให้นักเรียนเขียนโปรแกรม รับค่าจำนวน 2 จำนวน
แล้วนำมา บวก ลบ คูณหาร แล้วแสดงผลทั้งหมด**

วางบล็อกคำสั่งที่นี่