ใบงานวิชา วิทยาการคำนวณ ม.4

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1: แนวคิดเชิงคำนวณ | เรื่อง: การคิดเชิงนามธรรม (Abstraction)

ชื่อ-นามสกุล: ..... ชั้น ม.4/..... เลขที่: .....

คำชี้แจง: จากกิจกรรม "เกมสถาปนิกตาบอด" ที่นักเรียนได้ปฏิบัติในห้องเรียน จงเติมข้อมูลลงในช่องว่างให้สมบูรณ์เพื่อแสดงกระบวนการคิดเชิงนามธรรม ข้อมูลที่ปรากฏบนภาพต้นแบบ

ตัวบ้านรูปสี่เหลี่ยม	หลังคาสามเหลี่ยม	ประตูสี่เหลี่ยมผืนผ้า
ควันลอยจากปล่องไฟ	สุนัขนอนหน้าบ้าน	พุ่มดอกไม้สีแดง
	รั้วไม้รอบบ้าน	

ข้อมูลที่จำเป็น (แก่นสำคัญที่ใช้ในการวาดบ้าน)

1.....

2.....

3.....

4.....

รายละเอียดที่ไม่สำคัญ (ข้อมูลที่ถูกตัดทิ้ง)

1.....

2.....

3.....

4.....

LIVEWORKSHEETS