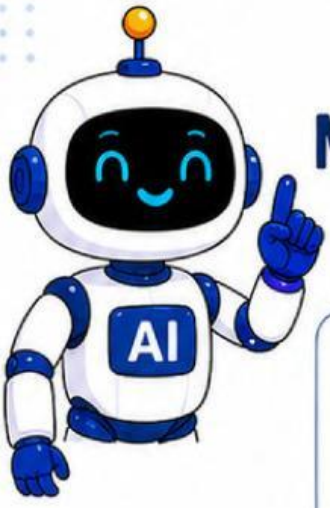
PROYEK 3 Manusia Pintar & Mesin Pintar

PENGANTAR PROYEK



MEMBUAT MEDIA EDUKASI AI

Aktivitas Kelompok

"AI memang pintar, tetapi manusia tetap istimewa."

Kamu akan membuat **Media Edukasi AI** yang menarik dan kreatif. Tujuannya untuk menbantu orang lain memahami AI, manfaatnya, serta cara menggunakannya dengan bijak.

TUJUAN PROYEK

Produkmu diharapkan dapat membantu orang lain:

- memahami apa itu AI
- mengenali contoh AI di sekitar kita
- mengetahui manfaat AI
- memahami etika penggunaan AI
- membedakan manusia dan AI
- menggunakan AI secara bijak dan bertanggung jawab

ISI WAJIB PRODUK

Media edukasi yang kamu buat harus memuat:

- Pengertian AI
- Contoh AI dalam kehidupan sehari-hari
- Manfaat AI
- Etika penggunaan AI
- Perbedaan manusia dan AI
- Pesan penggunaan AI yang bijak

PILIHAN BENTUK PRODUK

Poster	Komik	Buku Cerita Bergambar	Video Pendek	Permainan	Presentasi
Digital / manual	Digital / gambar tangan		Kampanye AI bijak, judul bebas	Board game / kartu	Canva / PPT

PESAN PENTING

"Teknologi diciptakan untuk membantu manusia. Karena itu, kita harus menggunakan AI secara **cerdas, aman, dan bertanggung jawab.**"

TANTANGAN UNTUKMU!

Buatlah media edukasi AI yang:

- menarik
- kreatif
- mudah dipahami
- bermanfaat bagi orang lain

AI memang pintar, tetapi manusia tetap istimewa.

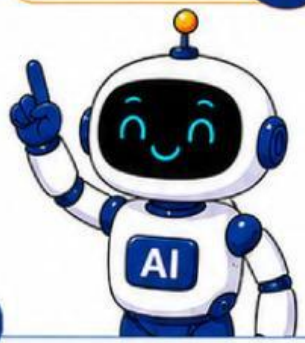
LIVEWORKSHEETS

Aktivitas Kelompok

PENGANTAR PROYEK

TOOLS UNTUK MEMBUAT MEDIA EDUKASI AI

Pilih bentuk produk yang ingin kamu buat.
Gunakan **tools** berikut untuk mewujudkan ide kreatifmu!



PILIH BENTUK PRODUK, PILIH TOOLS-NYA!

1 POSTER
(Digital / Manual)

Buat poster menarik untuk menyampaikan pesan tentang AI.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:
- Canva
- Adobe Express
- PowerPoint
- Picsart

Tips: Pilih template yang sesuai, tambahkan teks, gambar, dan warna!

2 KOMIK
(Digital / Gambar Tangan)

Buat komik seru untuk menjelaskan AI dengan mudah.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:
- Canva
- Pixton
- Storyboard That
- Clip Studio Paint
- Google Jamboard

Tips: Susun alur cerita, buat karakter, lalu tambahkan percakapan!

3 BUKU CERITA BERGAMBAR

Buat buku cerita bergambar yang mudah dibaca dan dipahami.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:
- Canva
- Book Creator
- Google Docs
- Microsoft Word

Tips: Buat halaman per halaman, tambahkan gambar dan teks!

4 VIDEO PENDEK
(Kampanye AI Bijak, Judul Bebas)

Buat video pendek berisi pesan tentang AI yang bijak.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:
- CapCut
- InShot
- Canva Video
- WeVideo
- Clipchamp

Tips: Tulis naskah singkat, rekam atau gunakan gambar, lalu edit!

5 PERMAINAN
(Board game / Kartu)

Buat permainan edukatif tentang AI yang seru dan menyenangkan.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:
- Canva (desain kartu/papan)
- PowerPoint (desain papan)
- Tabletopia (board game online)
- Flippity (kartu interaktif)

Tips: Rancang aturan, desain kartu atau papan, lalu uji coba!

6 PRESENTASI
(Canva / PPT)

Buat presentasi yang jelas dan menarik tentang AI.

TOOLS YANG BISA DIGUNAKAN:
- Canva
- PowerPoint
- Google Slides
- Prezi

Tips: Gunakan slide ringkas, gambar menarik, dan poin penting!

TIPS MEMILIH TOOLS

- Pilih tools yang mudah digunakan.
- Sesuaikan dengan bentuk produk pilihanmu.
- Gunakan fitur gratis yang tersedia.
- Simpan hasil pekerjaan secara rutin.
- Minta bantuan guru atau teman jika kesulitan.

INGAT!

Gunakan aplikasi dan internet dengan bijak dan aman!
Hargai karya orang lain dan selalu cantumkan sumber jika menggunakan informasi dari orang lain.

KREATIVITAS + TEKNOLOGI = KARYA HEBAT YANG BERMANFAAT!

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 1 DEKOMPOSISI

MEMECAH TUGAS BESAR JADI LANGKAH-LANGKAH KECIL!

Aktivitas Kelompok

Dekomposisi adalah cara memecah tugas besar (proyek) menjadi bagian kecil agar lebih mudah dikerjakan.

Yuk, kita pecah persiapan proyek **Media Edukasi AI** menjadi langkah-langkah yang jelas!

AYO INGAT!

Dekomposisi memecah tugas besar menjadi langkah kecil agar lebih mudah dilakukan.

TUGASMU SEKARANG!

Pilih produk, lalu analisis dan pecah tugasnya. Siapkan dirimu agar proyekmu berhasil!

PERTANYAAN PEMANTIK:

- Alat apa yang dibutuhkan?
- Bahan apa yang harus disiapkan?
- Aplikasi apa yang digunakan?
- Siapa yang bisa membantu?

CONTOH DEKOMPOSISI PERSIAPAN PROYEK PADA BEBERAPA PILIHAN PRODUK

1 POSTER (Digital / Manual)

- Tentukan tema & pesan
- Buat sketsa / desain
- Siapkan bahan & alat
- Buat konten (teks & gambar)
- Finiisasi & cek

2 KOMIK (Digital / Gambar Tangan)

- Tentukan alur cerita
- Buat naskah
- Sketsa karakter & panel
- Warnai / desain
- Finiisasi & cek

3 BUKU CERITA BERGAMBAR

- Ide cerita
- Susun alur cerita
- Tulis naskah
- Gambar ilustrasi
- Layout & halaman
- Finiisasi & cek

4 VIDEO PENDEK (Kampanye AI Bijak)

- Ide & pesan video
- Tulis naskah / storyboard
- Siapkan alat & bahan
- Rekam / ambil gambar
- Edit video
- Finiisasi & cek

5 PERMAINAN (Board Game / Kartu)

- Konsep permainan
- Aturan permainan
- Desain kartu/papan
- Siapkan bahan & alat
- Prototype & uji coba
- Perbaikan

6 PRESENTASI (Canva / PPT)

- Struktur materi
- Outline konten
- Desain slide
- Gambar/ilustrasi
- Review & revisi
- Finiisasi & cek

TABEL RENCANA PROYEK

Isi tabel sesuai produk yang kamu pilih.

No	Yang Harus Disiapkan	Jenis (Alat/Bahan/Aplikasi)	Keterangan
1			
2			
3			
4			
5			
6			

INGAT YA!

Langkah kecil hari ini membuat proyek besar tidak lagi terasa sulit!

TIPS SUKSES DEKOMPOSISI

- Pecah tugas sampai langkah paling kecil.
- Tulis semuanya agar tidak ada yang terlewat.
- Susun urutan langkah secara logis.
- Kerjakan satu per satu dengan fokus.

KAMU HEBAT!

Dengan perencanaan yang baik, proyekmu akan lebih terarah, menyenangkan, dan berhasil!

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 2 **PENGENALAN POLA**

MENCARI POLA
MEDIA EDUKASI AI YANG MENARIK

Media edukasi yang bagus biasanya memiliki **pola** atau kesamaan tertentu. Yuk, amati contoh media edukasi AI lalu temukan polanya!

AYO INGAT!

Pengenalan pola adalah cara menemukan kesamaan atau bagian yang sering muncul pada berbagai contoh.

TUJUAN AKTIVITAS

- ✅ Mengamati berbagai media edukasi AI.
- ✅ Menemukan pola atau kesamaan.
- ✅ Memahami bagian penting agar mudah dipahami dan menarik.

PERTANYAAN PEMANTIK

- Apa yang membuat media ini menarik?
- Bagian apa yang selalu ada?
- Bagaimana pesan tentang AI disampaikan?
- Mengapa media ini mudah dipahami?

LANGKAH 1: AMATI CONTOH MEDIA EDUKASI AI BERIKUT!

1 POSTER

Poster kampanye AI

2 KOMIK

Komik edukasi AI

3 BUKU CERITA

Buku cerita bergambar

4 VIDEO PENDEK

Video pendek kampanye

5 PERMAINAN

Permainan kartu AI

6 PRESENTASI

Presentasi (Canva / PPT)

LANGKAH 2: TEMUKAN POLANYA!

Beri tanda centang (✓) pada bagian yang menurutmu sering muncul pada media di atas!

Bagian / Elemen Media	Poster	Komik	Buku Cerita	Video	Permainan	Presentasi
1 Judul menarik						
2 Gambar / ilustrasi						
3 Penjelasan tentang AI						
4 Contoh AI						
5 Manfaat AI						
6 Etika / Pesan bijak						
7 Perbedaan manusia & AI						
8 Warna menarik						

LANGKAH 3: SIMPULKAN POLANYA!

Tuliskan pola atau kesamaan yang kamu temukan dari media edukasi AI yang sudah kamu amati!

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Media edukasi yang baik biasanya memiliki banyak kesamaan agar pesan mudah dipahami dan menarik!

LANGKAH 4: PILIH DAN ALASANMU!

Dari semua contoh di atas, pilih 1 media yang paling menarik bagimu!

Media pilihan saya: _____

Alasan saya:

_____

_____

GALERI INSPIRASI MEDIA EDUKASI AI

Poster

Komik

Buku Cerita

Video Pendek

Permainan

Presentasi

TIPS JITU!

- ✅ Perhatikan warna, gambar, dan cara penyampaian pesan.
- ✅ Cari bagian yang paling sering muncul.
- ✅ Gunakan hasil pengamatanmu untuk membuat karya yang lebih baik!

Dengan mengenali pola, kita bisa membuat karya yang lebih **terarik**, **menarik**, dan **bermanfaat**!

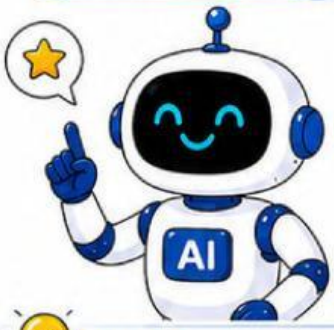
LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 3 **ABSTRAKSI**

PILIH INFORMASI PENTING!

Sederhanakan agar lebih mudah dipahami.

Aktivitas Kelompok



Abstraksi adalah **memilih informasi** yang **paling penting** dan menyederhanakan hal yang rumit agar lebih mudah dipahami.

Mengapa harus abstraksi?

- Tidak semua informasi harus dimasukkan.
- Kita fokus pada yang paling penting.
- Pesan menjadi lebih jelas dan mudah dipahami.
- Produk menjadi lebih menarik dan bermakna.

INGAT!

Pilih yang paling penting, buang yang tidak perlu, fokus pada pesan utama!

1 PILIH FOKUS PRODUK

Pilih 3 topik utama yang akan menjadi fokus produkmu.

- [ ] **Pengertian AI** (Apa itu AI?)
- [ ] **Contoh AI** (AI dalam kehidupan sehari-hari)
- [ ] **Manfaat AI** (Apa manfaat AI bagi manusia?)
- [ ] **Etika penggunaan AI** (Cara menggunakan AI dengan benar)
- [ ] **Perbedaan manusia dan AI** (Apa yang membedakan manusia dan AI?)
- [ ] **AI bijak untuk kehidupan sehari-hari** (Pesan bijak menggunakan AI)

2 TENTUKAN PESAN UTAMA

Apa pesan utama yang ingin kamu sampaikan melalui media edukasi AI yang kamu buat?

.....

.....

.....

Contoh pesan utama:

- AI membantu manusia dalam berbagai hal.
- Gunakan AI dengan bijak, aman, dan bertanggung jawab.
- AI memang pintar, tetapi manusia tetap istimewa!

3 PILIH INFORMASI PENTING

Berikan tanda ⭐ pada informasi yang paling penting untuk dimasukkan ke dalam produkmu.

Informasi	Penjelasan Singkat	Penting (⭐)
Pengertian AI	Menjelaskan apa itu AI dengan bahasa sederhana.	☐
Contoh AI	Berbagai contoh AI di kehidupan sehari-hari.	☐
Manfaat AI	Manfaat AI bagi manusia dalam berbagai bidang.	☐
Etika penggunaan AI	Aturan atau sikap bijak saat menggunakan AI.	☐
Perbedaan manusia dan AI	Perbedaan kemampuan manusia dan AI.	☐
Pesan penggunaan AI yang bijak	Ajakan untuk menggunakan AI dengan bijak.	☐

4 TENTUKAN TARGET AUDIENS

Siapa yang akan melihat / membaca / menggunakan media edukasimu? (Pilih salah satu)

- [ ] Anak-anak (SD)
- [ ] Remaja
- [ ] Semua usia

5 RANGKUMAN ABSTRAKSIMU

- Topik utama yang kupilih : _____
- Pesan utama produkku : _____
- Informasi paling penting yang kupilih : _____
- Target audiens : _____

TIPS! Fokus pada hal yang penting. Semakin sederhana, semakin mudah dipahami!

Abstraksi membantumu membuat karya yang jelas, menarik, dan bermakna.

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 4 ALGORITMA

SUSUN LANGKAH PROYEKMU!

Aktivitas Kelompok

Langkah-langkah membuat produk secara urut dan logis.

Kamu sudah memecah tugas (dekomposisi), menemukan pola (pengenalan pola), dan memilih informasi penting (abstraksi). Sekarang, susun langkah kerja proyekmu secara urut dan logis seperti **algoritma!**

AYO INGAT!

Algoritma adalah langkah-langkah urut untuk menyelesaikan pekerjaan atau masalah. Jika langkahnya acak, pekerjaan bisa membingungkan. Jika langkahnya runtut, pekerjaan lebih mudah dan hasilnya lebih baik!

BAGIAN 1: MENGURUTKAN LANGKAH ACAK

Berikut adalah langkah-langkah membuat produk (poster / video / komik) yang masih acak. Tuliskan nomor urutan yang benar pada kolom di sebelah kanan!

LANGKAH ACAK		URUTAN YANG BENAR
Menentukan tema	→	
Mencari gambar	→	
Menulis isi	→	
Memberi warna	→	
Menyusun desain	→	
Mempresentasikan hasil	→	

TIPS ALGORITMA!

- Mulailah dari hal yang paling awal.
- Kerjakan langkah demi langkah.
- Periksa kembali urutannya.
- Jangan ada langkah yang terlewat!

Kodi selalu membuat **algoritma** sebelum bekerja! Yuk, kamu juga pasti bisa!

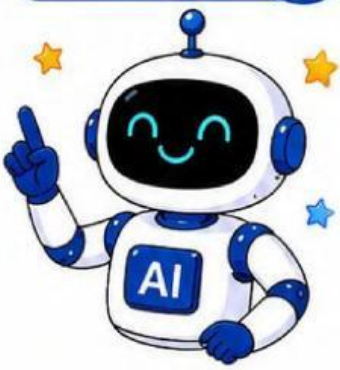
MISI TIM! Diskusikan bersama kelompokmu urutan terbaik agar proyek kalian berjalan lancar dan hasilnya maksimal!

LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 4 **ALGORITMA**

SUSUN LANGKAH PROYEKMU!

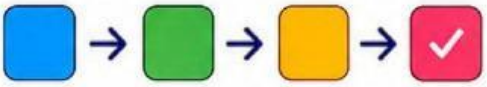
Langkah-langkah membuat produk secara urut dan logis.



Sebelumnya kamu sudah memecah tugas (**dekomposisi**), menemukan pola (**pengenalan pola**), dan memilih informasi penting (**abstraksi**). Sekarang, susun langkah kerjamu secara urut dan logis seperti **algoritma**!

AYO INGAT!

Algoritma adalah langkah-langkah terurut untuk menyelesaikan pekerjaan atau masalah. Urutan yang tepat membuat pekerjaan lebih mudah, terarah, dan hasilnya lebih baik!



A. MENGURUTKAN LANGKAH ACAK

Berikut adalah langkah-langkah membuat produk (poster / video / komik).
Beri nomor urutan yang benar pada kolom di sebelah kanan!

LANGKAH ACAK		URUTAN YANG BENAR
Menentukan tema	→	
Mencari gambar	→	
Menulis isi	→	
Memberi warna	→	
Menyusun desain	→	
Mempresentasikan hasil	→	

B. MEMBUAT ALGORITMA PROYEK SENDIRI

Buat algoritma proyek media edukasi AI kelompokmu!
Tulis langkah kerja secara urut dan logis.

No.	Langkah Pekerjaan Proyek Kami
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

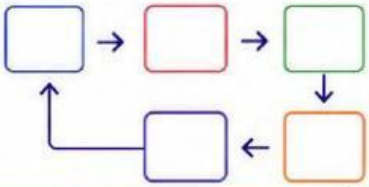
Pastikan langkah-langkahnya runtut dari awal sampai akhir ya!

C. FLOWCHART MINI

Buat alur kerja proyekmu dalam flowchart sederhana!

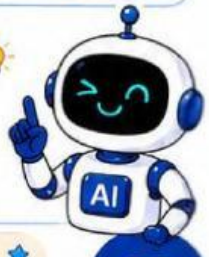
Contoh:

- Mulai
- Pilih jenis produk
- Tentukan tema



TIPS ALGORITMA HEBAT!

- Tentukan tujuan proyek terlebih dahulu.
- Susun langkah dari awal sampai akhir.
- Jangan ada langkah yang terlewat.
- Periksa kembali urutannya sebelum mulai mengerjakan.



MISI TIM! Buatlah algoritma terbaik untuk proyek kalian.
Urutan yang tepat = hasil yang hebat!

Kalian pasti bisa!

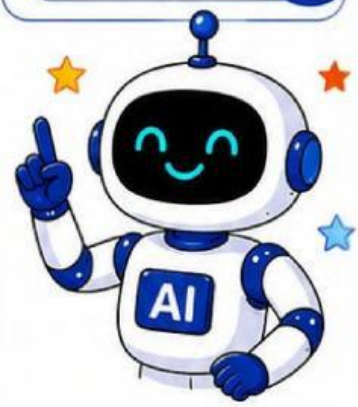
LIVEWORKSHEETS

AKTIVITAS 5 **MULAI PROYEK!**

MULAI PROYEK!

Saatnya mewujudkan ide kreatifmu menjadi produk Media Edukasi AI!

Aktivitas Kelompok



Kamu sudah memecah tugas, menemukan pola, memilih informasi penting, dan menyusun langkah kerja. Sekarang, saatnya **memulai proyekmu** bersama kelompok!

Ayo Ingat!

Proyek yang baik dimulai dengan persiapan yang matang dan kerja sama tim!

- Rencanakan dengan baik.
- Kerjakan dengan fokus.
- Berkomunikasi dengan teman.
- Selesaikan dengan bertanggung jawab.

Tujuan Aktivitas

- Memulai pengerjaan proyek sesuai rencana.
- Membagi tugas dengan adil dalam kelompok.
- Bekerja sama untuk menghasilkan produk AI yang kreatif dan menarik.
- Mencatat perkembangan proyek secara berkala.

LANGKAH MEMULAI PROYEK

1 CEK RENCANA
Baca kembali rencana dan langkah kerja.

2 SIAPKAN ALAT & BAHAN
Pastikan semua alat, bahan, dan aplikasi sudah tersedia.

3 BAGI TUGAS ANGGOTA
Tentukan siapa mengerjakan bagian agar lebih cepat dan teratur.

4 KERJAKAN PROYEK
Mulai mengerjakan sesuai langkah kerja yang sudah disepakati.

5 CATAT PERKEMBANGAN
Catat setiap kemajuan dan masalah yang muncul selama pengerjaan proyek.

CHECKLIST PERSIAPAN PROYEK

- [ ] Kami sudah memahami rencana proyek.
- [ ] Kami sudah menyiapkan alat dan bahan.
- [ ] Kami sudah membagi tugas dengan adil.
- [ ] Kami siap bekerja sama dalam tim.
- [ ] Kami tahu produk apa yang akan dibuat.
- [ ] Kami tahu informasi penting yang dimasukkan.
- [ ] Kami sudah menyiapkan aplikasi/tools yang diperlukan.
- [ ] Kami siap memulai dan menyelesaikan proyek tepat waktu.
- [ ] Kami berkomitmen membuat hasil yang terbaik!

Centang (✓) jika sudah siap!

MISI TIM!

Mulailah proyekmu dengan **semangat!** Bekerja sama, kreatif, dan bertanggung jawab akan membuat hasil proyekmu luar biasa!

Ingat: Proyek hebat dimulai dari langkah pertama yang tepat!

LIVEWORKSHEETS