



LKPD

Koding

dan

Kecerdasan Artifisial

Fase C (Kelas 5 & 6)



Nama Siswa

Kelas

Disusun oleh:

Baina Qodriani, S.Par., S.Pd.

No. Reg 1113822018

Universitas Negeri Jakarta



PETUNJUK BELAJAR



Agar kegiatan belajarmu menjadi menyenangkan dan bermanfaat, ikuti petunjuk berikut ini!



1



Baca dengan teliti

Bacalah setiap bagian LKPD ini dengan seksama.

2



Pahami konsepnya

Perhatikan penjelasan dan contoh yang diberikan.

3



Kerjakan aktivitas

Kerjakan setiap aktivitas sesuai dengan petunjuk yang ada.

4



Diskusi dan bertanya

Diskusikan dengan teman atau tanyakan kepada guru jika ada yang belum dipahami.

5



Gunakan logika

Pikirkan langkah-langkah secara urut dan logis seperti cara kerja komputer.

6



Ikuti urutan

Kerjakan aktivitas mulai dari awal sampai akhir secara berurutan.

7



Tulis jawaban dengan rapi

Tuliskan jawabanmu pada tempat yang tersedia dengan rapi dan jelas.

8

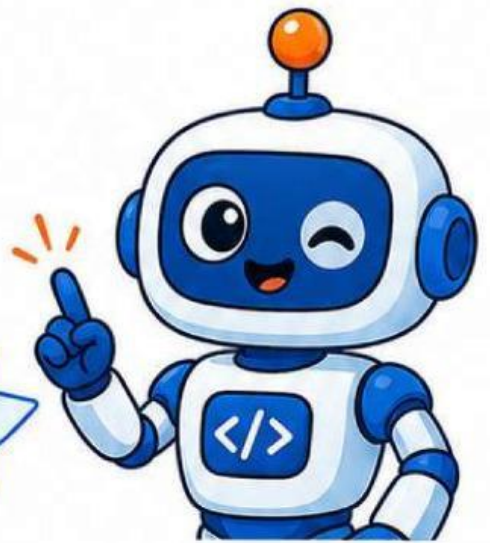


Refleksi diri

Di akhir kegiatan, tuliskan apa yang sudah kamu pelajari dan bagian yang paling menarik.

1

TUJUAN PEMBELAJARAN



Setelah mengikuti kegiatan dalam LKPD ini, kamu diharapkan dapat:

1

Menerapkan **pemecahan masalah** dalam kehidupan sehari-hari



2

Memahami **konsep** berpikir komputasional



3

Menuliskan **urutan instruksi** secara logis



4

Menerapkan **algoritma** sederhana



5

Menerapkan **representasi simbol** dalam instruksi

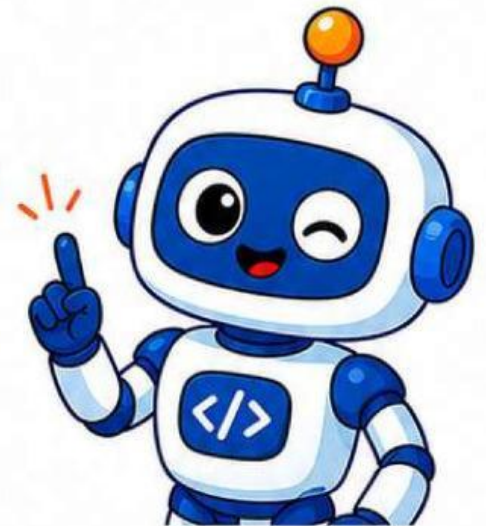


6

Melakukan **eksperimen** dengan instruksi logis



BERPIKIR KOMPUTASIONAL



Berpikir komputasional adalah cara berpikir yang sistematis, logis, dan terstruktur untuk menyelesaikan masalah, seperti yang dilakukan komputer.

Ada 5 langkah penting dalam berpikir komputasional:

1



DEKOMPOSISI

Memecah masalah besar menjadi bagian-bagian kecil agar lebih mudah diselesaikan.

2



**PENGENALAN
POLA**

Mencari kesamaan atau pola dari data atau masalah yang ada.

3



ABSTRAKSI

Fokus pada informasi penting dan mengabaikan hal yang tidak perlu.

4



ALGORITMA

Menyusun langkah-langkah atau aturan secara urut untuk menyelesaikan masalah.

5



EVALUASI

Memeriksa hasil, menilai apakah solusi sudah benar, dan memperbaiki jika diperlukan.



Ingat!

Komputer tidak berpikir sendiri. Ia hanya mengikuti instruksi langkah demi langkah yang jelas dan teratur.



Dengan berpikir komputasional, kita bisa menyelesaikan masalah sehari-hari seperti **programmer yang hebat!**

1 DEKOMPOSISI

Langkah pertama dalam berpikir komputasional adalah dekomposisi.

Apa itu Dekomposisi?

Dekomposisi adalah memecah masalah besar menjadi bagian-bagian kecil agar lebih mudah dipahami dan diselesaikan.



Contoh dalam kehidupan sehari-hari

Contoh: Membuat minuman cokelat

Kita memecah tugas besar "membuat minuman cokelat" menjadi langkah-langkah kecil.

1



Siapkan gelas.

2



Tuang susu ke dalam gelas.

3



Tambahkan bubuk cokelat.

4



Aduk sampai rata.

5



Minuman siap dinikmati!



Intinya:

Masalah besar terasa lebih mudah jika dipecah menjadi bagian-bagian kecil.

Ayo, Coba!

Pecah masalah berikut menjadi langkah-langkah kecil.

Masalah: Membersihkan meja belajar yang berantakan.

1

2

3

4

5



Ingat! ★

Dekomposisi membantu kita memahami masalah dengan lebih baik, dan membuat pekerjaan jadi lebih teratur dan tidak membingungkan.

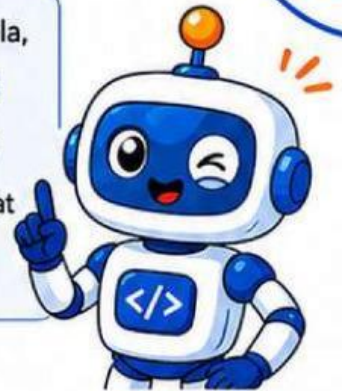


Ayo Memahami!

2 PENGENALAN POLA

Pengenalan pola adalah mencari kesamaan atau urutan yang berulang dari data atau masalah yang ada.

Dengan mengenali pola, kita bisa memprediksi apa yang akan terjadi berikutnya dan membuat keputusan yang tepat.



Contoh pengenalan pola dalam kehidupan sehari-hari

1 Pola Hari



Hari selalu berulang setiap 7 hari: Senin, Selasa, Rabu, Kamis, Jumat, Sabtu, Minggu, lalu kembali ke Senin.

2 Pola Lampu Lalu Lintas



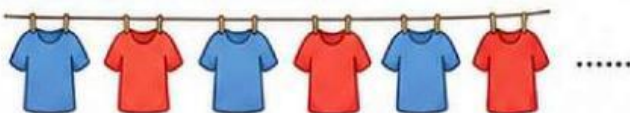
Lampu lalu lintas memiliki urutan warna yang berulang: Merah → Kuning → Hijau → Merah → Kuning → Hijau, dan seterusnya.

3 Pola Musim



Musim berganti secara teratur: Kemarau → Hujan → Angin, lalu berulang lagi.

4 Pola pada Pakaian



Pakaian yang dijemur bisa memiliki pola warna yang berulang, misalnya biru, merah, biru, merah, dan seterusnya.

5 Pola pada Bunyi



Nada atau bunyi bisa mengikuti pola: pendek – panjang – panjang, pendek – panjang – panjang, dan seterusnya.



Dengan mengenali pola, kita bisa memahami situasi dengan lebih cepat dan membuat prediksi yang membantu menyelesaikan masalah.



Ayo Memahami!

3 ABSTRAKSI

Abstraksi adalah **fokus pada informasi penting** dan mengabaikan hal yang tidak perlu.

Dengan abstraksi, kita hanya mengambil hal yang berguna agar lebih mudah memahami dan menyelesaikan masalah.

Abstraksi membantu kita tidak bingung dengan terlalu banyak informasi. Kita ambil yang penting saja!



Contoh abstraksi dalam kehidupan sehari-hari

1



Membaca buku

Kita membaca bagian penting, seperti ringkasan atau ide utama, dan melewati bagian yang kurang penting.



Fokus pada ide utama agar lebih cepat paham.

2



Mengerjakan tugas

Kita membaca soal, lalu memilih informasi yang dibutuhkan untuk menyelesaikannya.



Ambil informasi yang penting, abaikan yang tidak berhubungan dengan soal.

3



Melihat peta

Kita hanya melihat simbol penting seperti jalan, sungai, dan tempat penting, bukan semua detail kecil.



Ambil informasi penting agar mudah menemukan arah.

4



Mendengar prakiraan cuaca

Kita mendengarkan informasi suhu dan peluang hujan, bukan semua data yang detail.



Fokus pada informasi cuaca yang berguna untuk aktivitas sehari-hari.



Ingat!

Abstraksi membantu kita mengambil hal yang penting saja agar lebih mudah paham dan mengambil keputusan yang tepat.