

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เหตุผลเชิงตรรกะกับการแก้ปัญหา
เรื่อง การแก้ปัญหาควยเหตุผลเชิงตรรกะ (ว 4.2 ป.5/1)

ชื่อ-สกุล : _____ เลขที่ : _____

คำชี้แจง : ให้นักเรียนแก้ไขปัญหาเกมซูโดกุ โดยใช้ตัวเลขตามที่กำหนดด้านล่าง และให้ตัวเลขที่เลือกมาลงในแต่ละแถว แต่ละหลัก และตารางย่อยไม่ซ้ำกัน

กำหนดตัวเลข 1-4

3		4	
	1		3
2	3		
			2

กำหนดตัวเลข 1-4

	4	2	
	3	1	