



จากสถานการณ์ “กลุ่มนักเรียน ม.1 ไปตั้งแคมป์ในป่า แต่จู่ๆ พายุเข้า และสัญญาณมือก็ขาดหาย! พวกเขาต้องหาวิธีเดินทางกลับไปยังจุดนัดพบอย่างปลอดภัย โดยมีแผนที่และเสบียงจำกัด”

1

ภารกิจที่ 1 : การย่อยปัญหา (Decomposition)

คำชี้แจง : ให้นักเรียนลากปัญหาด้านซ้ายมือ ไปใส่ในกล่องภารกิจให้ถูกต้อง เพื่อแยกแยะว่าต้องทำอะไรบ้าง

 หาเส้นทางที่สั้นที่สุด

 จัดการเสบียงอาหารที่มี

 คิดชื่อแก๊งสุดเท่

 ตรวจสอบสภาพร่างกายเพื่อนในทีม

**ปัญหาย่อย**

2

ภารกิจที่ 2: การคิดเชิงนามธรรม (Abstraction)

คำชี้แจง : จากแผนที่ป่าที่ให้มา ข้อมูลใดบ้างที่ จำเป็น ในการหาทางกลับจุดนัดพบ (ตัดสิ่งที่ไม่จำเป็นออก)

ก้อนหินรูปร่างเหมือนหัวสุนัขข้างทาง

สัญลักษณ์ทิศทางและระยะทางในแผนที่

ตำแหน่งของแม่น้ำและสะพานที่ขาด

สีของเต็นท์ที่กางทิ้งไว้

จากสถานการณ์ “กลุ่มนักเรียน ม.1 ไปตั้งแคมป์ในป่า แต่จู่ๆ พายุเข้า และสัญญาณมือถือขาดหาย! พวกเขาต้องหาวิธีเดินทางกลับไปยังจุดนัดพบอย่างปลอดภัย โดยมีแผนที่และเสบียงจำกัด”



3

ภารกิจที่ 3: การจดจำรูปแบบ (Pattern Recognition)



คำชี้แจง : ให้นักเรียนลากปัญหาด้านซ้ายมือ ไปใส่ในกล่องภารกิจให้ถูกต้อง เพื่อแยกแยะว่าต้องทำอะไรบ้าง

ฝนตกหนัก น้ำป่ากำลังหลาก	แบ่งของในกระเป๋าไปให้คนแข็งแรงช่วยถือ
เพื่อนในกลุ่มเริ่มหมดแรง	ใช้หลักการเปิดแผนที่และดูทิศ
เจอทางแยก 3 ทางที่ไม่คุ้นเคย	เคยเรียนว่าต้องขึ้นที่สูง

4

ภารกิจที่ 4: การออกแบบอัลกอริทึม (Algorithm Design)

คำชี้แจง : ลากกล่องข้อความมาเรียงลำดับขั้นตอน (Algorithm) การเดินทางให้ปลอดภัยที่สุด

ถ้าเจอทางตัน ให้ถอยกลับมา 1 แยกแล้วเปลี่ยนเส้นทาง
เดินตามเส้นทางหลัก หลีกเลียงบริเวณน้ำท่วมขัง
เมื่อถึงจุดนัดพบ ให้ยิงพลุสัญญาณไฟ
ตรวจสอบเข็มทิศและแผนที่เพื่อกำหนดทิศทาง